

Informatisé à tête unique

Machine à broder

Mode d'emploi

ÿVersionÿV1.0ÿ



Contenu

Chapitre 1 Vue d'ensemble	5 1-1
Précautions d'utilisation du produit	5
1-2 Spécifications techniques.....	6 1-3
Caractéristiques principales.....	7
Chapitre 2 Description de la zone de fonctionnement	9
Chapitre 3 Description des icônes de l'interface	10 3-1
Description de l'écran principal de l'interface	10 3-2 Description des
icônes à l'écran	10 Chapitre 4 Instructions de
fonctionnement de base	14 4-1 Statut et processus de travail
de base	14
4-2 Comment saisir et choisir un motif	15 4.2.1
Saisir le motif via USB vers la mémoire	15 4.2.2 Sélection des
motifs	16 4-3 Réglage du mode et de
l'ordre de changement de couleur... ..	17 4.3.1 Réglage du mode
de changement de couleur	17 4.3.2 Réglage de l'ordre
de changement de couleur.	18 4-4 Réglage du
début du motif Indiquer.....	18 4-5 Confirmation
du motif	19
4-6 Rupture de fil, retour et rapiécage.....	20 4.6.1 Contrôle
de la tête.....	20
4.6.2 Détection de rupture de fil.....	20
4.6.3 Retour	20
4.6.4 Patcher.....	20 4-7
Libération de la broderie	20 Chapitre
5 Paramètres de broderie détaillés	22 Chapitre 6 Fonctionnement
par à-coups de l'arbre principal	25 6 -1 Opération de marche par à-coups
de l'arbre principal	25 6-2 Opération d'abaissement
de l'arbre principal	25 Chapitre 7 Broderie
normale et ralenti	26 7-1 Relations entre la broderie
normale et la marche au ralenti.....	26 7-2 Ralenti à basse
vitesse	26 7-3 Ralenti à haute
vitesse	26

7-4 Position de ralenti	26	7-5 Libération	
du déplacement rapide/lent..	27	Chapitre 8 Opération	
de changement de couleur	28	Chapitre 9 Opération de	
déplacement de cadre	29	9-1 Déplacement manuel du	
cadre	29	9-2 Revenir à l'image Dernier	
point	29		
9-3 Retour à l'origine.....	29	9-4 Réglage	
de l'origine du cadre	30	9-5 Reprise	
de l'origine de la trame	31	9-6 Réglage du point de	
décalage.	32	9-7 Enregistrer le réglage	
d'origine	33	9-8 Restaurer le réglage	
d'origine	33	9-9 Déplacement du cadre le long	
de la bordure du motif	33	9-10 Recherche automatique de	
l'origine	34	9-11 Ouvrir le dispositif de maintien du fil	
supérieur.....	34	Chapitre 10 Paramètres de	
vitesse	35	10-1 Régime max./tr/min	
min.....	35		
10-2 Réglage RPM.....	36		
10-3 Verrouillage de l'arbre principal à l'arrêt	37	10-4	
Paramètres liés à l'arbre principal	37	Chapitre 11	
Paramètre utilisateur.....	38	11-1 Paramètre de	
couture...	38	11-2 Paramètre de détection de la	
tête TB	39		
11-3 Cadre Para.....	40		
11-4 Paramètres de trim.....	40	Chapitre	
12 Gestion de la mémoire de motifs	42	12-1 Sélection du	
motif	42	12-2 Visualiser le motif en	
mémoire.....	42	12-3 Conception	
dupliquée	42	12-5 Supprimer un	
motif	43	12-6 Conception	
divisée	44	12-7 Fusionner des	
motifs	45	12-8 Création d'un motif de	
combinaison	46		
12-9 Effacer tout.....	48		
12-10 Lire des motifs à partir d'une clé USB.....	49		

12-11 Enregistrer le motif sur USB.....	
50 Chapitre 13 Fonctionnement des conceptions spéciales	
52 13-1 Convertir en conception à grande vitesse	52
13-2 Compiler un motif combiné..	53
13-3 Compiler un motif de broderie	54
13-4 Création d'un contour à partir d'un motif	55
13-5 Création d'une bordure grossière à partir d'un motif.....	56
Chapitre 14 Opérations sur la broderie de lettres	58
14-1 Lettre Génération de motifs	58
14-2 Interface d'édition de saisie de caractères	59
14-3 Interface de mise en page des caractères	60
Chapitre 15 Réglage de broderie cyclique	63
Chapitre 16 Choix du système Langue de fonctionnement.....	64
Chapitre 17 Verrouillage de l'enregistrement des motifs sur USB....	65
17-1 Paramétrer « Verrouiller l'enregistrement des motifs sur USB ».....	65
17-2 Relâchez "Interdire la sortie de motif"	65
Chapitre 18 Initialiser le système	66
Chapitre 19 Autotest et Mach Auto-test des pièces ine.....	67
19-1 Test de l'encodeur.....	
19-2 Test RPM.....	67
19-3 Tester les pièces de la machine.....	68
19-4 Tourner l'arbre principal en angle	68
Annexe 1 Mise à jour du logiciel système	70
Annexe 2 Mise à niveau du logiciel du contrôleur secondaire	71

Attention :

Les spécifications de ce produit sont sujettes à modification sans préavis.

Chapitre 1 Aperçu

1-1 Précautions d'utilisation du produit

Bienvenue à utiliser la machine à broder informatisée Raynen Système de contrôle. Veuillez lire et comprendre ce manuel d'utilisation soigneusement avant d'utiliser ce produit pour vous assurer d'utiliser et d'utiliser le machine à broder informatisée correctement. Veuillez garder ceci manuel d'utilisation dans un endroit sûr pour référence à tout moment.



Ce produit est un produit mécatronique. Afin de réduire le risque de un incendie accidentel, un choc électrique et des blessures pouvant survenir pendant l'utilisation, les précautions de sécurité de base suivantes doivent être respectées.

- ÿ Lors de l'utilisation de l'équipement, maintenez l'équipement mis à la terre de manière fiable ou utilisez une entrée d'alimentation avec un fil de terre.
- ÿ Veuillez effectuer l'installation électrique et le câblage conformément aux exigences techniques, essayez pour faire le câblage séparé de l'électricité forte et faible, non lié ensemble.
- ÿ Tous les types de câbles d'installation et de connexion doivent être bien isolés, et la gaine et la peau en plastique doit être exempte de dommages. Le connecteur ne doit pas exposer le dénudé fil de cuivre pour éviter les courts-circuits et les contacts de fil pendant le tirage.
- ÿ Pour les pièces avec radiateurs, maintenez le radiateur et l'orifice d'échappement ventilés en douceur et faites pas bloquer.
- ÿ Avant de mettre sous tension pour la première fois, assurez-vous de confirmer que l'alimentation externe les spécifications répondent aux spécifications.
- ÿ Si vous devez allumer immédiatement après la mise hors tension, veuillez garder l'alimentation éteinte pendant au moins 30 secondes puis mise sous tension.
- ÿ Au début de la mise sous tension pendant 30 secondes, c'est le processus d'initialisation de la mise sous tension système et essayez de ne pas l'utiliser.
- ÿ L'écran LCD et l'écran tactile du boîtier de commande sont des éléments fragiles. Ne pas utiliser pointu Et des objets durs pour le fonctionnement et cliquez pour assurer le fonctionnement normal de l'écran LCD et écran tactile et prolonger la durée de vie.

- ÿ Lors de la saisie ou de la sortie du motif via un disque USB, veuillez faire attention à l'insertion sens du disque USB. Ne serrez pas fort lorsque le sens d'insertion est incorrect. Lorsque lire ou écrire sur un lecteur flash USB, ne composez pas le lecteur flash USB pour éviter d'endommager le Clé USB et données.
- ÿ Ne pas ouvrir le couvercle de l'armoire de commande électronique lors de la mise sous tension du produit. Le châssis peut contenir une haute tension mortelle susceptible de provoquer des blessures accidentelles.
- ÿ Si vous avez vraiment besoin d'ouvrir le châssis pour un réglage ou une inspection, vous devez allumer le alimentation après la mise hors tension de la prise de courant ou la mise hors tension pendant 3 minutes pour aviod certains condensateurs de stockage d'énergie internes existent encore une haute tension dangereuse, qui peut provoquer un choc électrique et des blessures corporelles.
- ÿ Ne touchez pas les pièces mobiles de la machine lorsque la machine est en marche, sinon elle peut causer des blessures.
- ÿ Il est interdit de placer le produit dans des endroits humides, poussiéreux, gaz corrosifs, gaz inflammable ou explosif, sinon il peut facilement provoquer un incendie accidentel, un choc électrique et blessure personnelle.
- ÿ Lors de l'utilisation de ce produit, afin d'éviter les incendies, les chocs électriques et les blessures, Les consignes de sécurité de base suivantes doivent être observées à tout moment.
- ÿ Il n'est pas recommandé de démonter le capot de la machine. S'il est nécessaire de démonter, veuillez vérifier si toutes les vis sont retirées.
- ÿ Lorsque l'alimentation est allumée, le moteur à changement de couleur verrouille l'arbre, veuillez ne pas forcer le bouton de moteur à changement de couleur pour changer la couleur.

1-2 Spécifications techniques

1. Écran d'affichageÿ: écran tactile de 7ÿpouces
2. Résolution d'écran : 7 pouces (1024X600)
3. Type de fonctionnementÿ: écran tactile (écran capacitif)
4. Vitesse maximale : 1200 tr/min
5. Capacité de mémoire maximale : 100 000 000 points
6. Points maximum du motif unique : 4 000 000 points
7. Précision de progressionÿ: point minimum à partir de 0,1ÿmm
8. Plage de pointsÿ: 0,1ÿmm à 12,7ÿmm.

9. Changement de couleur automatique : 3000 fois

10. Cryptage de verrouillage: oui

11. Prise en charge multilingue : chinois, anglais, italien, français et russe

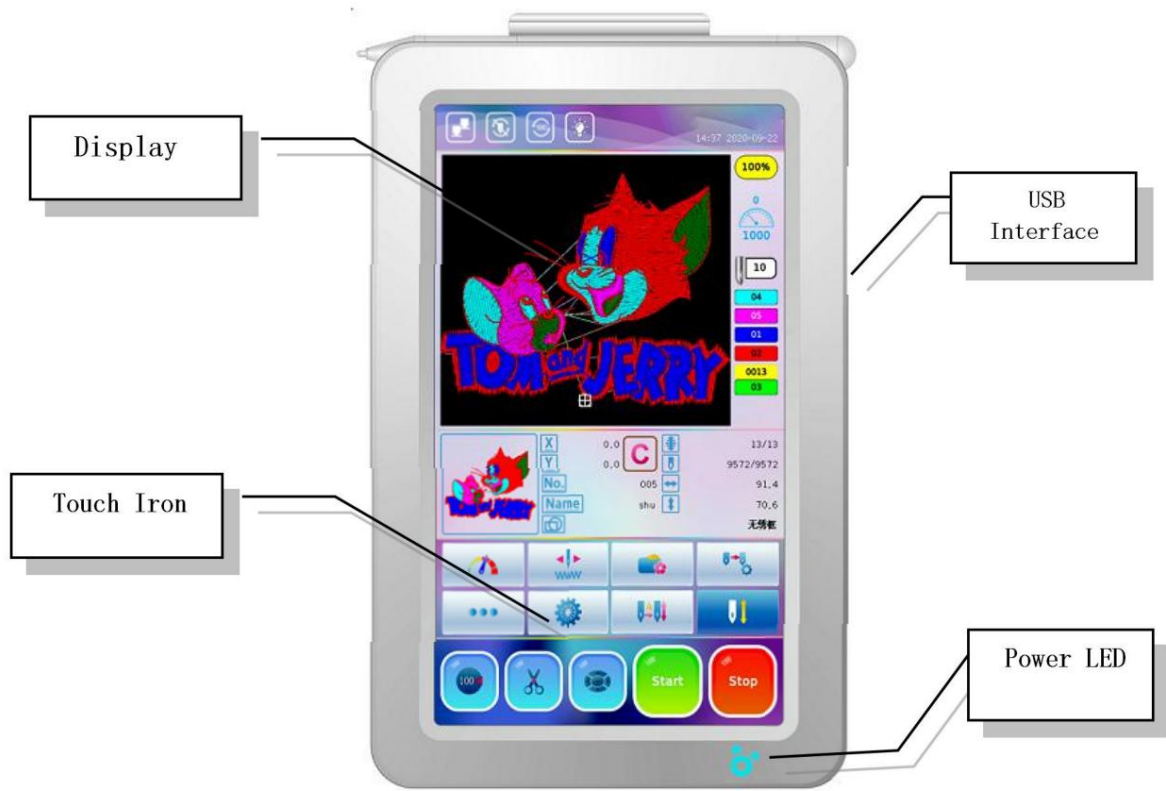
(facultatif : allemand, espagnol, turc, portugais, arabe et thaï)

1-3 Caractéristiques principales

1. mise à niveau du logiciel d'entrée, de sortie et du système de conception	<p>1) Cette machine peut se connecter au disque USB. Il peut lire les dessins du binaire Tajima, du ternaire Tajima, du format Belinda FDR (y compris binaire, ternaire et Z-naire) et du disque ZSK dans la mémoire du système de broderie.</p> <p>2) Ce modèle peut être connecté à un lecteur flash USB via une interface USB, et les modèles stockés dans le système peuvent être sortis au format binaire Tajima ou au format Rayhong et stockés dans le lecteur flash USB.</p> <p>3) Les modèles de la série JD peuvent utiliser des disques flash USB, mettre à niveau le logiciel système ou effectuer des mises à niveau logicielles en ligne pour la plaque de tête de machine et les cartes de contrôle de broderie spéciales.</p>
2. Prise en charge multilingue	Le système prend en charge l'affichage en chinois, anglais, espagnol et turc, français et portugais.
3. Plusieurs options de processus de broderie	Ce modèle peut choisir d'utiliser différentes techniques de broderie telles que la « broderie répétée », la « broderie combinée », la « broderie de lettres » et la « broderie photo », etc.
4. Fonction puissante de compilation de motifs	Cette machine peut compiler les paramètres du motif « Broderie répétée » ou du motif « Broderie combinée » pour générer un nouveau motif et le stocker dans la mémoire.
5. Beaucoup de fonctions de broderie assistées	Ce modèle peut "trouver automatiquement l'origine des motifs de broderie" et ajouter des fonctions telles que "broderie appliquée", "broderie de bordure", "broderie croisée" et "broderie le long de la gamme de motifs". Enrichi la fonction de broderie de motifs, grandement amélioré le processus de broderie et l'efficacité.
6. Fonctions pratiques de maintenance et de débogage de la machine	Ce modèle comprend: l'autotest de la machine, l'autotest de l'encodeur, l'autotest de la vitesse du moteur de l'arbre principal, les fonctions de test des composants de la machine. L'utilisation de ces fonctions facilite le débogage, la maintenance et l'évaluation des pannes de la machine à broder.
7. Mémoire de paramètre de broderie puissante	Ce modèle peut associer les paramètres de broderie sélectionnés tels que

une fonction	le point de départ du motif, l'ordre de changement de couleur, le sens du motif, l'angle de rotation et le nombre de répétitions avec le motif de broderie, puis enregistrez ce jeu de paramètres. Lorsque vous brodez à nouveau ce motif, vous pouvez appeler ce groupe de paramètres sans réinitialiser, ce qui améliore l'efficacité de la broderie.
--------------	---

Chapitre 2 Description de la zone de fonctionnement



ÿ Écran tactile

Cette machine adopte un écran LCD haute luminosité et un écran tactile comme interface de fonctionnement, ce qui est facile et pratique pour l'apprentissage et l'utilisation.

ÿ Interface de transmission de données USB

Cette machine adopte une interface de données USB universelle, pratique pour la saisie et sortie des modèles et des données stockées via l'interface USB.

⚠ Attention: ⚠

L'écran LCD et l'écran tactile du boîtier de commande sont des éléments fragiles.

N'utilisez pas d'objets pointus et durs pour le fonctionnement et cliquez pour assurer le fonctionnement normal fonction de l'écran LCD et de l'écran tactile et prolonge la durée de vie.

Lors de la saisie ou de la sortie du motif via un disque USB, veuillez payer attention au sens d'insertion du disque USB. Ne serrez pas fort lorsque le sens d'insertion est incorrect. Lors de la lecture ou de l'écriture sur une clé USB, ne composez pas le lecteur flash USB pour éviter d'endommager le lecteur flash USB et les données.

Chapitre 3 Description des icônes de l'interface






















3-1 Description de l'écran principal de l'interface






















L'écran de l'interface principale du système de confirmation de broderie est illustré ci-dessous :



3-2 Description des icônes à l'écran

N°	Icône et état	La description
1	<p>Câble de commande</p> <p>État de la connexion (c'est-à-dire le câble réseau entre le réseau principal boîtier de commande et le fonctionnement boîte)</p>	<p>ÿLe câble de commande est correctement connecté;</p> <p>ÿLe câble de commande n'est pas connecté ou le contact est anormal.</p>
2	<p>Broderie cyclique / Icône de broderie non répétée</p>	<p>ÿ Le motif actuel est brodé par cyclique mode broderie.</p> <p>ÿLe motif actuel n'est pas brodé par cyclique mode broderie.</p>
3	<p>L'arbre principal à droite Positionner l'arbre principal à Icône de position incorrecte</p>	<p>ÿL'arbre principal est à la bonne positionÿ</p> <p>ÿL'arbre principal est sur l'icône de position incorrecte, appuyez sur l'icône « » ou appuyer directement sur l'icône » effectuer des opérations d'approche lente pour s'arrêter en place.</p>
4	<p>Phare éteint/phare allumé</p>	<p>ÿÉteignez la lampe frontale.</p> <p>ÿAllumez la lampe frontale.</p>

5	 Le système actuel Temps	Cette icône affiche l'heure actuelle du système, appuyez dessus pour modifier l'heure du système.
6	 Pourcentage de la progression de la broderie	Cette icône indique la progression de la ouvrage brodé.
7	 Vitesse de l'arbre principal en Broderie réelle (c.-à-d. Vitesse de broderie réelle)	Les nombres au-dessus du tableau de bord indiquent le principal réel vitesse de couture de l'arbre, le nombre ci-dessous indique que la la vitesse de couture de l'arbre principal la plus élevée est de 1000 tr/min. Durant le processus de broderie réel, la vitesse de couture sera commuté automatiquement en fonction de l'aiguille différente longueur du motif.
8	 Le nombre représente tête de machine à l'aiguille n ° 3 position. Si la tête de la machine est pas en position, il est affiché comme 	Lorsque le changement de couleur est incorrect, appuyez sur  pour l'icône pour entrer dans l'interface de changement de couleur manuel, cliquez sur le icône de numéro en bas de l'interface pour faire le tête de machine en place.
9	 La valeur 4 avec du jaune l'ombre indique le courant numéro de couleur, et le plus bas la valeur indique l'ordre des couleurs lorsque le changement de couleur automatique Etat.	« 0012 » indique que la broderie actuelle est à la 12e couleur. Cette valeur augmente avec le nombre de changements de couleur. Appuyez sur l'icône de l'ordre de changement de couleur  entrez et sélectionnez l'élément "Définir toutes les couleurs", qui peut définir l'ordre des couleurs du motif de broderie.
dix		Affichez les informations sur le motif brodé actuel, y compris le numéro du motif, le nom du motif, le nombre actuel et total de changement de couleur, le courant et le nombre total d'aiguilles, etc.
11	 Afficher le déplacement de X, Y relatif à l'origine du motif dans millimètres (mm)	Après l'arrêt de la machine, appuyez sur l'icône  pour effacer la valeur de déplacement X, Y, et réévaluez avec le courant position comme origine.
12	 Réglage de la vitesse	Cliquez sur cette icône pour accéder à l'interface de réglage de la vitesse, "  appuyez sur "ou" pour modifier la taille de la valeur la plus élevée. vitesse de couture de l'arbre principal.
13	 Broderie normale  Ralenti à basse vitesse  Ralenti à grande vitesse	Appuyez sur l'icône  pour changer l'état de veille.
14	 Icône de mémoire de motif	Appuyez sur cette icône pour entrer dans le menu de mémoire de motif.
15	 Changement de couleur manuel Icône	Appuyez sur cette icône pour entrer dans le menu de changement de couleur manuel.
16	 Icône du menu suivant	Appuyez sur cette icône pour accéder au menu suivant.
17	 Icône de réglage	Appuyez sur cette icône pour accéder à la page de réglage.

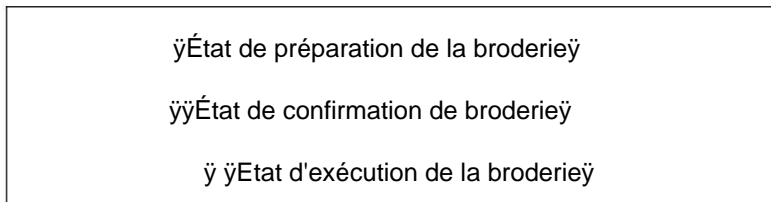
18	 Changement de couleur automatique et démarrage automatique  Changement de couleur automatique et démarrage manuel  Changement de couleur manuel et démarrage manuel	Appuyez sur l'icône  pour changer le mode de changement de couleur.
19	 Préparation de la broderie Statut  Confirmation de broderie Statut	Appuyez sur l'icône "  " pour changer de statut de broderie.
20	 Broderie temporaire Statut	En cours d'opération de trace, la machine automatiquement passe en mode de broderie temporaire. Quand l'opération de broderie est terminée autour du motif et appuyez à nouveau sur l'icône "  ", le système effectue une opération de confirmation de broderie normale.
21	 Opération d'approche	Appuyez sur cette icône pour entrer dans l'opération d'avance lente de l'arbre principal.
22	 Coupe du fil Opération	Appuyez sur cette icône pour accéder à l'opération de coupe du fil.
23	 Relatif au déplacement de cadre Opération	Appuyez sur cette icône pour accéder à l'opération liée à déplacement de cadre.
24	 Basse vitesse manuelle Statut de déplacement de cadre  Haute vitesse manuelle Statut de déplacement de cadre	Appuyez sur "  " pour changer l'état de déplacement du cadre.
25	 Démarrez la broderie	Pendant l'état de confirmation de la broderie, appuyez sur cette icône pour commencer la broderie.
26	 Arrêtez la broderie	Pendant l'état de confirmation de la broderie, appuyez sur cette icône pour arrêter la broderie.
27	 Trouver l'opération d'origine	Appuyez sur cette icône et le système déplacera le cadre automatiquement et régler le point zéro en fonction de la fin de course. La prémisses de cette opération est que la machine a été réglée sur la protection du châssis en cas de mise hors tension se produit.
28	 Déplacer le cadre le long Motif à l'extérieur	Cette fonction consiste à déplacer le cadre le long du motif gamme pour vérifier si le modèle dépasse les limites.
29	 Enregistrer l'origine du motif	Cette fonction enregistre la position actuelle du cadre en tant que point de départ du motif de broderie actuel.
30	 Récupérer l'origine du motif	Si la position de départ du motif actuel est enregistrée avant la motif actuel brodé, appuyez sur cette icône pour localiser

		retour à la position enregistrée, facilite la broderie le même schéma encore une fois.
31	 ÿOpération de réglage du cadre	Appuyez sur cette icône pour accéder à l'opération de réglage du cadre interface.
32	 ÿMode de sélection unique	Mode de sélection unique, un seul motif peut être sélectionné à la fois.
33	 ÿMode de sélection multiple	Mode de sélection multiple, plusieurs modèles peuvent être sélectionnés à la fois.
34	 ÿTous les modes sélectionnés	Sélectionnez tous les modes, sélectionnez tous les motifs du répertoire à la fois.
35	 ÿOpération de tri de motif	Appuyez pour entrer et les motifs dans le répertoire actuel peuvent être triés de différentes manières.
36	 ÿAfficher les motifs en entier Écran ou modèle de vue Information	Appuyez sur cette icône dans le répertoire mémoire pour afficher le motif de mémoire actuellement sélectionné en plein écran. presse cette icône dans le répertoire du disque USB pour afficher les informations sur le motif dans la clé USB actuellement sélectionnée disque.
37	 ÿ Lié au disque USB Opérations	Appuyez pour accéder aux opérations liées au disque USB.
38	 ÿSupprimer le répertoire	Supprimer le répertoire du lecteur USB
39	 :Nouveau répertoire	Nouveau répertoire de clé USB
40	 ÿ Retour au précédent Annuaire	Retour au répertoire précédent
41	 ÿModèles d'entrée depuis USB Clé USB vers mémoire	Appuyez sur cette icône pour entrer les motifs dans la clé USB conduire à la mémoire.
42	 ÿ Modèles de sortie de Mémoire vers clé USB	Appuyez sur cette icône pour sortir les motifs en mémoire la clé USB.
43	 ÿ Lettre Broderie Opération	Appuyez sur cette icône pour accéder à l'opération de broderie de lettres interface.
44	 ÿ Choisissez la broderie Modèle	Sélectionnez le motif de broderie dans la mémoire, puis appuyez sur cette icône pour confirmer le motif de broderie.

Chapitre 4 Instructions de fonctionnement de base

4-1 Statut et processus de travail de base

L'interface logicielle doit être fournie avec les trois états de fonctionnement suivants:

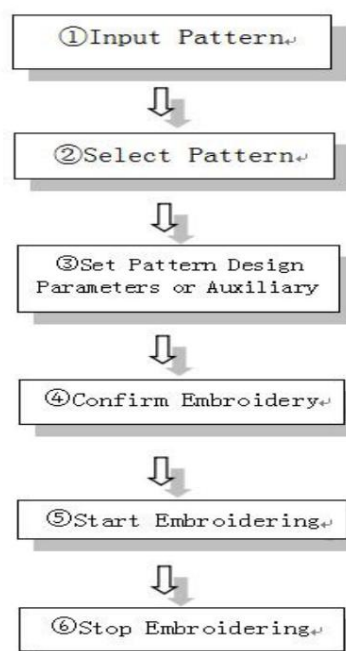


1. État de préparation de la broderie -- Pour le travail de broderie, le processus de préparation de l'entrée ou sélection de motifs de broderie et réglage de divers paramètres de contrôle de broderie et embro en avance. Lorsque la machine s'arrête, " " L'icône " s'affichera dans le coin inférieur droit de l'écran de fonction principal. Dans cet état, l'opération "Démarrer" ou "Arrêter" n'est pas valide.

2. État de confirmation de broderie -- Sélectionnez le « motif de broderie » sur l'ordinateur et réglez divers paramètres de commande de broderie et paramètres de broderie, puis appuyez sur " " confirmer la broderie avant que la machine n'entre en mode de quasi-fonctionnement. Lorsque la broderie est confirmé, le " " s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran de la fonction principale. appuie sur le L'icône "Démarrer" dans cet état et le cadre commencent à broder avec la position actuelle comme origine.

3. État d'exécution de la broderie--Lorsque « » s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran principal. écran de fonction, appuyez sur l'icône "Démarrer" et la machine entre dans l'état de fonctionnement, et le principal L'écran de fonction affiche l'état de la broderie dynamique.









4. Processus d'opération de broderie de base



4-2 Comment saisir et choisir un motif

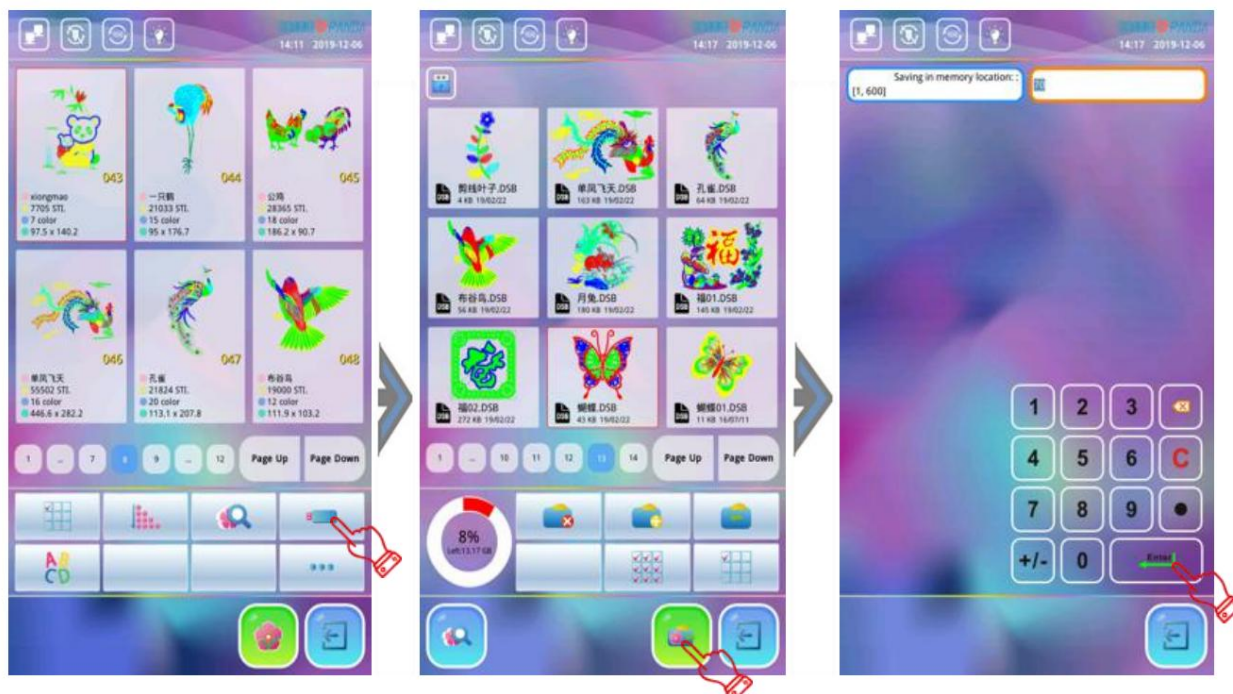
4.2.1 Saisir le motif via USB vers la mémoire

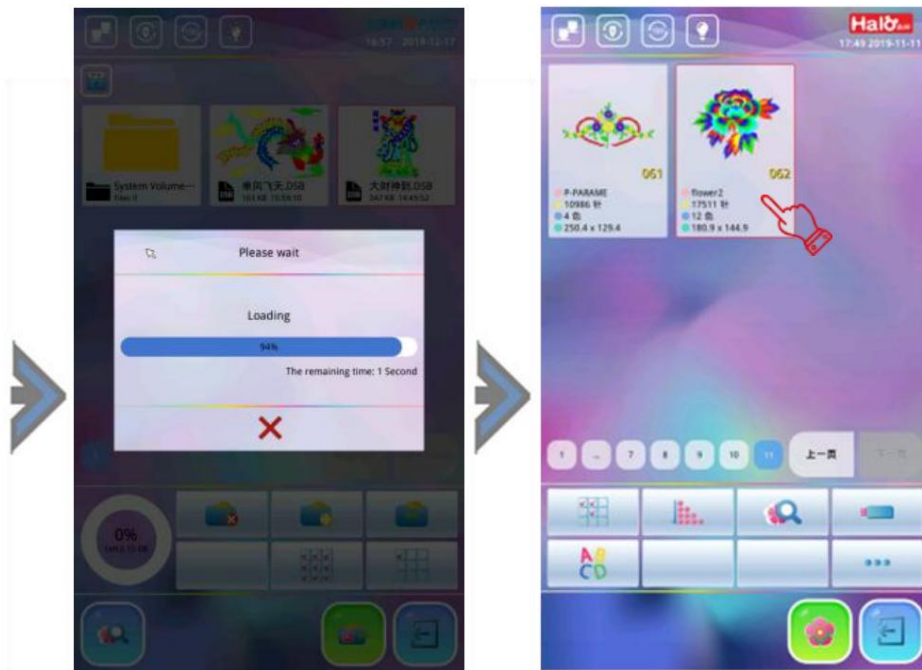
Tous les "Design" suivants font peut-être référence à un motif de broderie

1. Insérez une clé USB avec des motifs dans le côté droit du boîtier de commande.
2. Appuyez sur  pour accéder à l'interface « Design Memory Menu », puis appuyez sur « ». Le  le système lira les informations de conception sous le répertoire racine de la clé USB, "y". sélectionnez le motif qui doit être saisi, puis appuyez sur  Remarque : Si la conception est stocké dans d'autres répertoires de la clé USB, appuyez sur l'icône du répertoire stocké pour entrer et sélectionnez le motif à saisir, puis appuyez sur  Si vous devez retourner au répertoire précédent,  pour revenir en arrière. Si vous devez revenir à la "Mémoire de conception" appuyez sur l'interface "Menu", appuyez sur l'icône " " dans le coin inférieur droit.)
3. Après avoir appuyé sur , l'interface "Enter Pattern Number" apparaît et le système attribuera automatiquement le plus petit numéro de motif disponible. Appuyez directement sur  si vous ne le modifiez pas, et le système entre le numéro de modèle organisé par défaut. Si vous avez besoin de modifier le numéro de motif, utilisez l'icône de numéro pour saisir le numéro souhaité et pressez  "confirmer.

Attention:

Lors de la saisie ou de la sortie du motif via un disque USB, veuillez payer attention au sens d'insertion du disque USB. Ne serrez pas fort lorsque le sens d'insertion est incorrect. Lors de la lecture ou de l'écriture sur une clé USB, ne composez pas le lecteur flash USB pour éviter d'endommager le lecteur flash USB et les données.





4. Attendez que l'entrée de conception soit terminée. L'écran reste dans le fonctionnement de la clé USB la fenêtre. Si vous souhaitez continuer la conception des modèles d'entrée, répétez les étapes ci-dessus.

4.2.2 Sélection des motifs

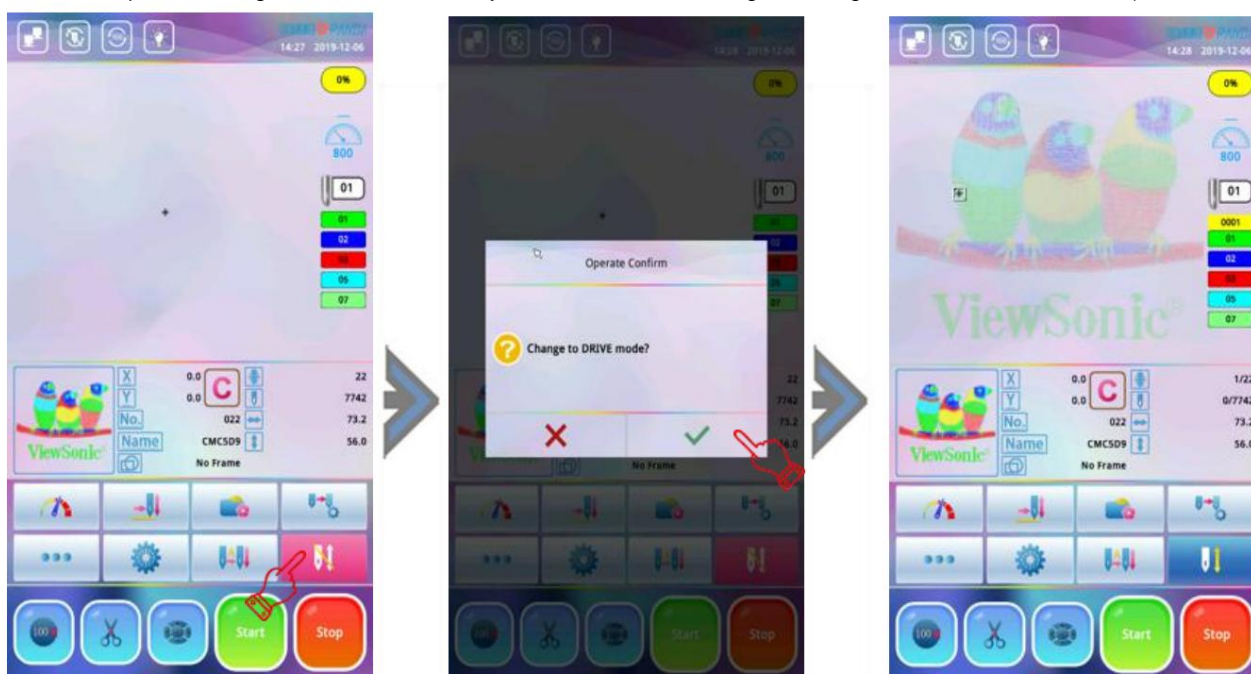
1. Appuyez sur la touche " " pour accéder à l'interface "Design Memory Menu", appuyez sur le motif motif à broder et appuyez sur l'icône « ».



2. La fenêtre de l'interface "Réglage des paramètres de conception" apparaît, si vous brodez selon les paramètres par défaut, appuyez sur « » pour confirmer. (En général, broder selon les paramètres par défaut.) Pour modifier, appuyez directement sur l'élément. Après tous les paramètres qui doivent être modifiés ont été modifiés, appuyez sur l'icône " " et le système enregistrera le automatiquement les paramètres actuels et revenir à l'écran de la fonction principale. À ce moment là,

la barre d'informations sur le motif affiche le numéro du motif sélectionné, le nom du motif, le changement de couleur nombre, le nombre total de points et affiche la valeur de la plage de bordure du motif.




La confirmation de broderie doit être effectuée pour commencer à broder. (Après le réglage de «Réglage de l'origine du cadre» dans le motif, si c'est la première fois que vous brodez ou modifiez le position d'origine de la broderie, le système demandera "Enregistrer l'origine du motif dans le fichier").





4-3 Réglage du mode et de l'ordre de changement de couleur

4.3.1 Réglage du mode de changement de couleur

pressez " " dans l'écran de fonction principal pour accéder à l'écran de changement de couleur.

Mode 1  Changement de couleur manuel et démarrage manuel  Avant que la broderie ne commence, cliquez sur le " " pour accéder à la fenêtre de changement de couleur manuel, cliquez sur l'icône de numéro à en bas de l'écran pour entrer les numéros d'aiguille et appuyez sur l'icône "Démarrer" pour commencer broderie. En cas de changement de couleur, la machine s'arrête automatiquement. Cliquez pour changer un numéro d'aiguille dans l'ordre de changement de couleur, l'utilisateur peut choisir la nouvelle aiguille numéro en bas de l'écran, puis appuyez sur l'icône "Démarrer" pour recommencer la broderie. 




Mode 2  : changement de couleur automatique et démarrage manuel; l'ordre de changement de couleur doit être défini d'abord si la machine est en mode de changement de couleur automatique, puis appuyez sur l'icône "Démarrer" pour commencer la broderie. La machine change de couleur avant le travail de broderie en fonction de la numéros d'aiguille réglés dans l'ordre de changement de couleur. Si un changement de couleur se produit pendant broderie, la machine passera automatiquement au numéro d'aiguille spécifié selon l'ordre défini, et s'arrêter pour attendre que l'opérateur appuie sur l'icône "Démarrer".

Mode 3  : changement de couleur automatique et démarrage automatique ; lorsqu'un changement de couleur se produit pendant travail de broderie, la machine passera automatiquement à l'aiguille spécifiée en fonction du réglez l'ordre et recommencez le travail de broderie. Si la machine est configurée pour changer de couleur automatiquement, l'ordre de changement de couleur doit être défini et l'opérateur doit faire le confirmation de la broderie avant le début du travail de broderie. Pendant que l'opérateur appuie sur la icône "Démarrer" pour démarrer la broderie, quel que soit l'endroit où la barre à aiguille actuelle s'arrête, l'aiguille sera changé en fonction du numéro d'aiguille défini dans l'ordre de changement de couleur automatique

(Remarque : sauf lorsque le numéro d'aiguille actuel est le même que le numéro d'aiguille défini par commande), puis recommencez la broderie.

4.3.2 Réglage de l'ordre de changement de couleur




L'ordre de changement de couleur automatique consiste à fournir une liste prédéfinie lorsque la machine est réglée sur automatique mode de changement de couleur. Le nombre maximum de changements de couleur est de 3000 fois. Les étapes sont comme suit :

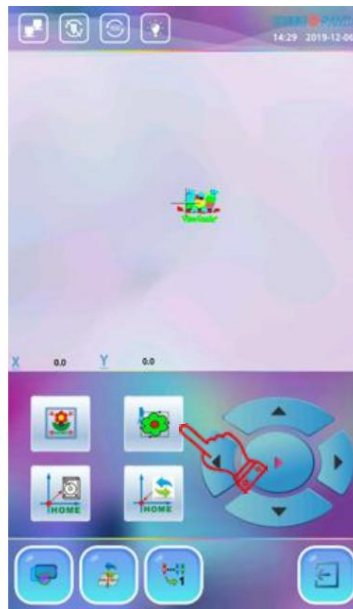
1. En l'état de non-confirmation, appuyez sur  pour accéder à la fenêtre « réglage de changement de couleur de motif ». Utilisez l'icône de numéro ci-dessous pour saisir le numéro d'aiguille à changement de couleur requis par commande, puis pressez  confirmer. Par exemple, si vous saisissez "1, 2, 3" et appuyez sur la touche "" icône, la l'ordre de changement de couleur est répété par : 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3... comme défini, et appuyez sur l'icône «
», le système enregistre automatiquement l'ordre de couleur actuel.






2. Si vous souhaitez modifier l'ordre des couleurs défini, appuyez sur l'icône de position d'aiguille correspondante qui doit être modifiée ou appuyez sur «Page précédente» et «Page suivante» pour trouver et appuyez sur l'aiguille l'icône de position d'aiguille à modifier, puis appuyez sur l'icône de position d'aiguille ci-dessous pour la modifier. Après avoir modifié le travail, appuyez sur l'icône " " pour confirmer et le système enregistrera le travail actuellement modifié. ordre des couleurs.

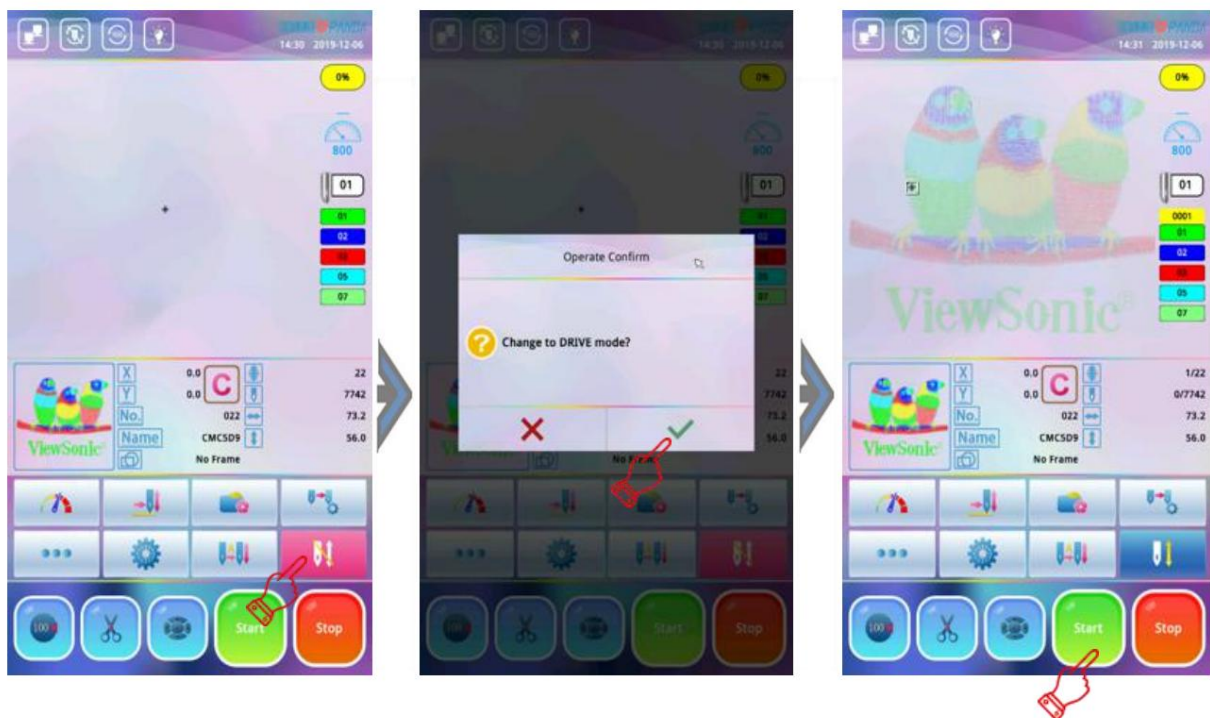
4-4 Réglage du point de départ du motif

1. Dans l'écran de fonction principal, appuyez sur  icône pour entrer dans l'interface de déplacement de cadre et appuyez sur l'icône la touche fléchée  " pour déplacer le cadre et sélectionner le point d'origine de départ approprié.
2. Appuyez sur la touche " " pour déplacer le cadre le long du motif à l'extérieur, cette opération consiste à détecter si la périphérie du motif dépasse la plage de broderie du cadre de broderie. Si la plage de conception dépasse la portée du cadre de broderie, l'ordinateur le fera automatiquement invite le "Limite d'image dépassée". La position du point de broderie doit être réinitialisée pour assurer que le motif ne dépasse pas la plage de broderie du cadre.



4-5 Confirmation du motif

Après l'opération de réglage de la sélection du motif, du paramètre de broderie, de l'ordre de changement de couleur, origine du cadre, l'opérateur doit appuyer sur la touche "  " à l'état de préparation de la broderie, l'écran demande : « Passer en mode DRIVE? » presse  pour confirmer la broderie (l'état de la broderie l'icône est verte ) puis appuyez sur l'icône "Démarrer" pour démarrer la machine.



Remarque : Si le système n'enregistre pas l'origine du motif ou si la position actuelle n'est pas la position enregistrée l'origine du motif (la protection de l'origine du cadre est activée). le système demandera : "Enregistrer origine du motif dans le fichier?", appuyez sur l'icône "y" (sauvegardé par défaut).

4-6 rupture de fil, retour et patch

4.6.1 Contrôle de la tête

Dans l'état de confirmation de broderie, le commutateur de patch de la tête de la machine doit être enfoncé en mode de broderie normal (la tête de la machine est verte) et appuyez sur l'icône "Démarrer", machine commencera à broder normalement. Si l'icône «ÿStopÿ» est enfoncée pendant le travail, le machine arrêtera la broderie immédiatement.

4.6.2 Détection de rupture de fil

En cas de rupture de fil, la machine s'arrête et le voyant d'état de cette tête particulière devient rouge. À ce moment, la machine ne recommencera pas à broder tant que l'opérateur n'aura pas porté la tête de fil cassée et appuyez sur l'icône "Démarrer".

4.6.3 Retour

Pendant le processus de broderie, en raison de la rupture du fil ou de l'absence de fil de canette, cela peut broderie qui fuit. La machine doit revenir au point manquant pour le compléter. En dessous de Dans ces circonstances, l'opérateur doit d'abord arrêter la machine, abaisser le pied presseur pour voir là où les points manquants sont alignés, appuyez sur l'icône "Stop" et le cadre reviendra en arrière. presse une fois pour revenir en arrière d'un point, appuyez et maintenez enfoncé pour revenir plusieurs points puis relâchez l'icône "stop", la machine reculera automatiquement et en continu, continuez à observer jusqu'à ce que le cadre atteigne le point qui fuit, puis appuyez sur l'icône "Stop" pour arrêter de reculer.

4.6.4 Correction

(Mode de patchÿ: mode de patch manuel. Mode de patch automatique)

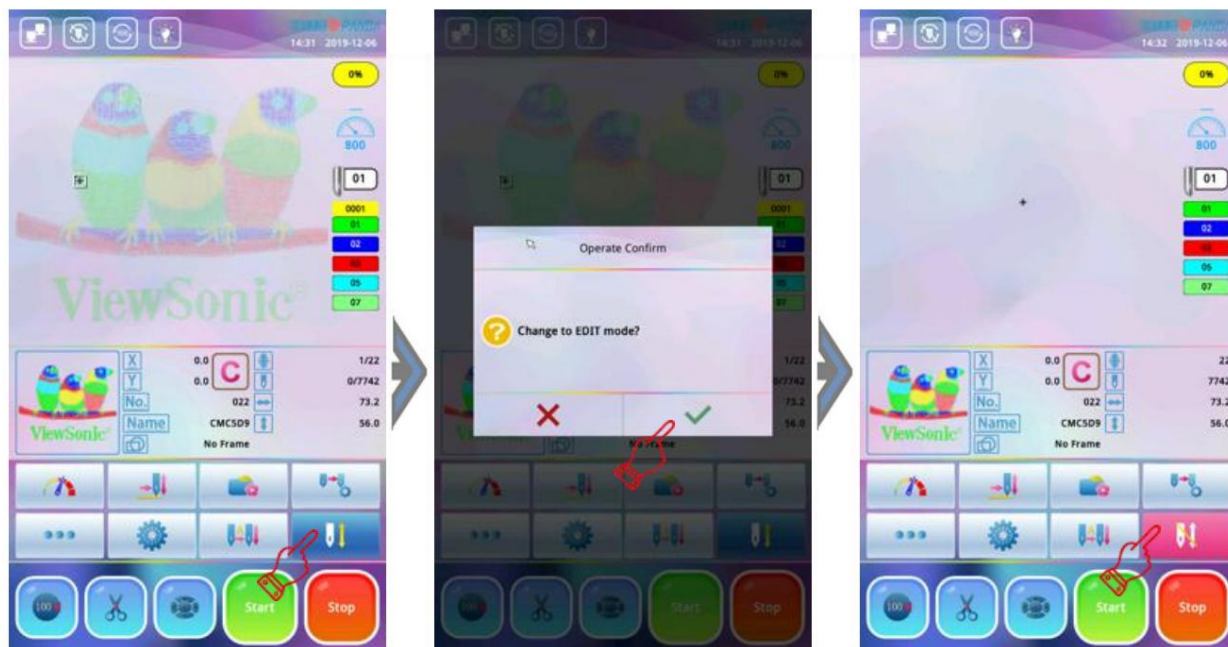
Mode de raccommodage manuelÿ: si vous observez la broderie de fuite, l'opérateur appuie sur "Stop" pour arrêter le machine, et le voyant de la tête de la machine deviendrait vert, à ce moment, la machine la tête n'abaissera pas l'aiguille pour l'opération de broderie à moins que le bouton de broderie sur la la tête du moteur est poussée manuellement vers le haut et le voyant de la tête de la machine devient rouge. Après le cadre se remettant en place, l'opérateur doit appuyer à nouveau sur l'icône "Démarrer" et la machine commencerait à rapiéçer et continuer à broder une fois le travail de rapiéçage terminé.

Mode de réparation automatiqueÿ: pendant le processus de broderie, la tête de la machine détecte la rupture du fil, la tête de la machine devient rouge et commence à reculer en fonction du nombre de points défini par le système (il peut également être annulé manuellement si nécessaire). Appuyez sur l'icône "démarrer" après l'enfilage, la tête de la machine commencera automatiquement à patcher, la lumière sur le la tête de la machine deviendra verte à partir du rouge, lorsque le travail de réparation est terminé, la machine continuer le travail de broderie.

4-7 Libération de la broderie

Dans les cas suivants, la broderie doit d'abord être lancée : Besoin de remplacer d'autres motifs lorsque le travail de broderie du dernier motif est terminé, il faut modifier le grossissement, l'angle de rotation et la direction du motif, besoin de réinitialiser la répétition de la broderie, besoin de faire un auto-test de la machine opérations ou besoin de modifier les motifs en mémoire, etc.

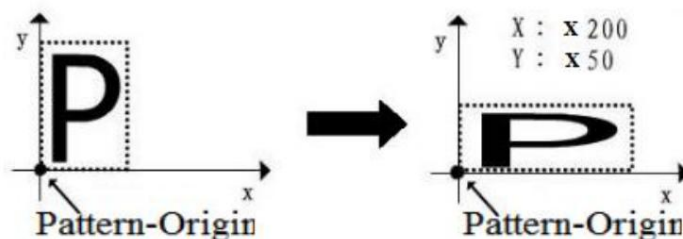
Méthode de fonctionnement : Appuyez sur " " sur l'écran de la fonction principale, l'écran affichera une boîte de dialogue invite : "Passer en mode EDIT?", appuyez sur l'icône " " pour confirmer la broderie Libération. (A ce moment, l'icône d'état de la broderie devient rouge " " et le système est dans l'état d'annulation de broderie.)



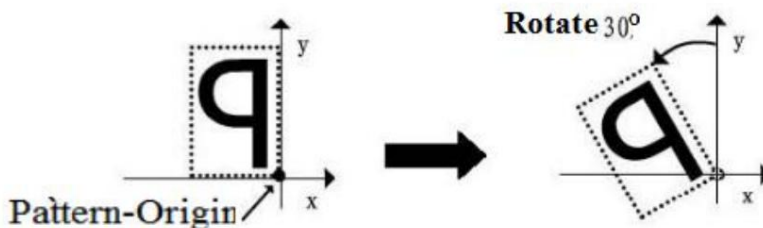
Chapitre 5 Paramètres de broderie détaillés



ÿ ÿ **Échelles XY** Ce paramètre contrôle le taux de zoom du motif en X (horizontal) et Y (verticales) et il peut augmenter/réduire le motif d'un pourcentage.



ÿ **Angles de rotation** L' angle de rotation fait référence à l'angle dans le sens antihoraire de la broderie motif par rapport à la direction de motif sélectionnée.



ÿ **Direction** Ce paramètre définit la direction de la conception du motif. Prenez la lettre "P" comme exemple pour illustrer la relation entre la conception et la direction de conception:

Direction	F	L	J	T	F	T	L	J	F
Result	p	q	d	o	q	o	b	o	p

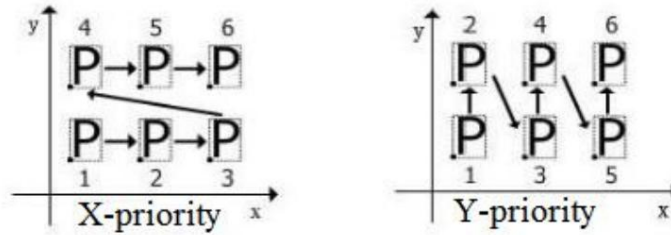
ÿ **Faire pivoter ou mettre à l'échelle en premier, priorité:** lorsque X et Y ont tous deux une rotation alors que X est différent du Y lors du grossissement. Différents réglages des deux modes de priorité broderont différents

effets de broderie : si la priorité de rotation est définie, le motif sera d'abord pivoté puis mis à l'échelle, et si la priorité de zoom est définie, le motif sera mis à l'échelle puis pivoté.

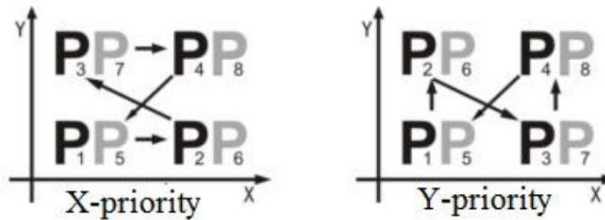
• Compensation X/Y : Le système effectue automatiquement une compensation d'élargissement ou de réduction sur les points d'emballage dans la direction X ou Y, et la valeur de compensation pour chaque unité est de 0,1 mm. Les valeurs négatives correspondent à une compensation réduite et les valeurs positives à une compensation élargie. la plage de compensation est : -0,6 mm ~ + 0,6 mm.

• Mode de répétition

Répétition normale : pendant la répétition de la broderie, après avoir terminé un motif complet, le cadre se déplace à la position définie suivante pour broder à nouveau le même motif.



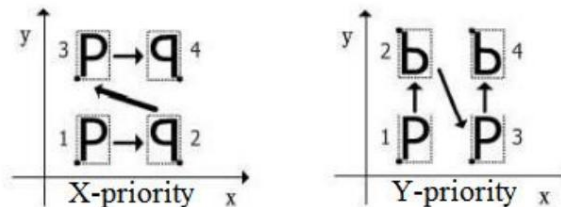
Répétition partielle : pendant la broderie répétée, après avoir brodé une certaine couleur du motif, le cadre se déplace vers la position correspondante du motif répétitif suivant, puis brode le même motif jusqu'à ce que la broderie de cette couleur soit terminée, le système passe à la couleur suivante et répète jusqu'à ce que les points de chaque couleur soient répétés.



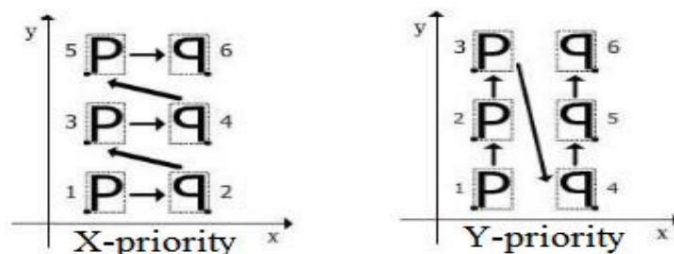
Répétition miroir : la répétition miroir est effectuée uniquement lorsque le motif est répété de manière paire. nombre de fois dans une direction de X ou Y. Si le nombre de répétitions dans les deux directions est même, la direction définie dans l'ordre répété a priorité.

(Il existe quatre types de répétition miroir)

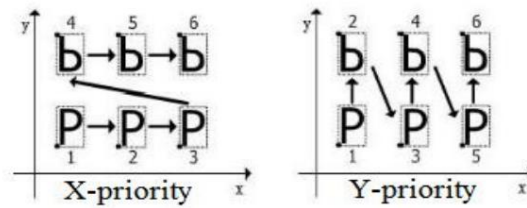
• Lorsque le nombre de répétitions X et Y est pair, la répétition miroir est effectuée selon le sens de priorité défini dans l'ordre répété ;



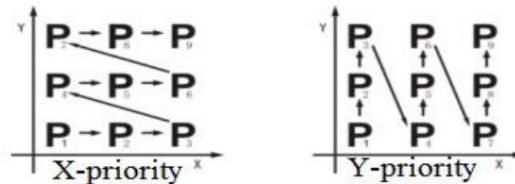
• Lorsque le nombre de répétitions X est un nombre pair de fois et Y est un nombre impair de fois, la répétition miroir est effectuée sur la direction X ;



• Lorsque le nombre de répétitions X est un nombre impair de fois et Y est un nombre pair de fois, un la répétition en miroir est effectuée dans la direction Y;



• Lorsque le nombre de répétitions X et Y est impair, la répétition miroir n'est pas effectuée, et la répétition normale est effectuée.



Part+ Mirror Repetition Pendant la répétition de la broderie, après avoir brodé une certaine couleur de le motif, le cadre se déplace vers la position correspondante du motif répétitif suivant et puis brodez la même couleur du motif jusqu'à ce que la broderie de cette couleur soit terminée, le système passerait alors à la couleur suivante et répéterait jusqu'aux points de chaque couleur sont répétés. La répétition miroir est effectuée uniquement lorsque le motif est répété par un nombre pair de fois dans une direction de X ou Y. Si le nombre de répétitions dans les deux directions est paire, la direction définie dans l'ordre répété est prioritaire. C'est le motif est répété selon les blocs de couleur, et la séquence de répétition est effectué selon les quatre scénarios ci-dessus de répétition miroir. • **Répéter avant** :

Priorité X • La répétition de la broderie se fait ligne par ligne, et la répétition miroir est préférée horizontalement.

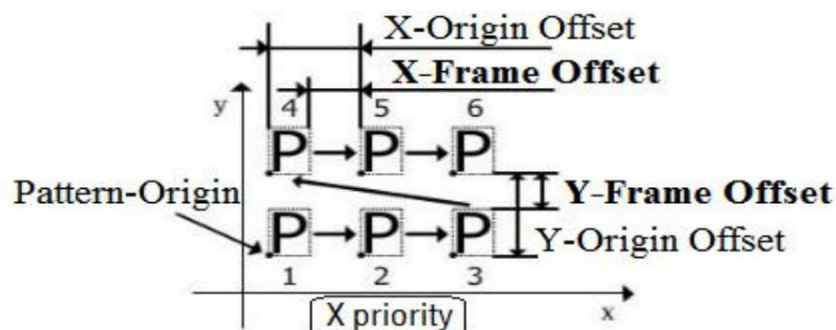
Priorité Y • La répétition de la broderie est répétée colonne par colonne et la répétition miroir est privilégier longitudinalement.

Les tableaux ci-dessus montrent la signification de la priorité X et de la priorité Y.

• **Nombre de répétitions XY** : X Reps de ce paramètre définit le nombre de répétitions motifs de broderie en rangées, et Y Reps de celui-ci définit le nombre de motifs de broderie répétés en colonnes.

• **Type de décalage de répétition** • Il existe deux types : • **Décalage d'origine** et • **Décalage de trame**. Origine un espacement signifie une répétition basée sur la distance à partir de l'origine du motif; Espacement des bordures signifie une répétition basée sur l'espace entre deux bordures adjacentes dans un motif. • **Décalage XY** •

X représente la distance de répétition entre deux motifs latéraux adjacents; Oui représente la distance de répétition entre deux motifs longitudinaux adjacents.



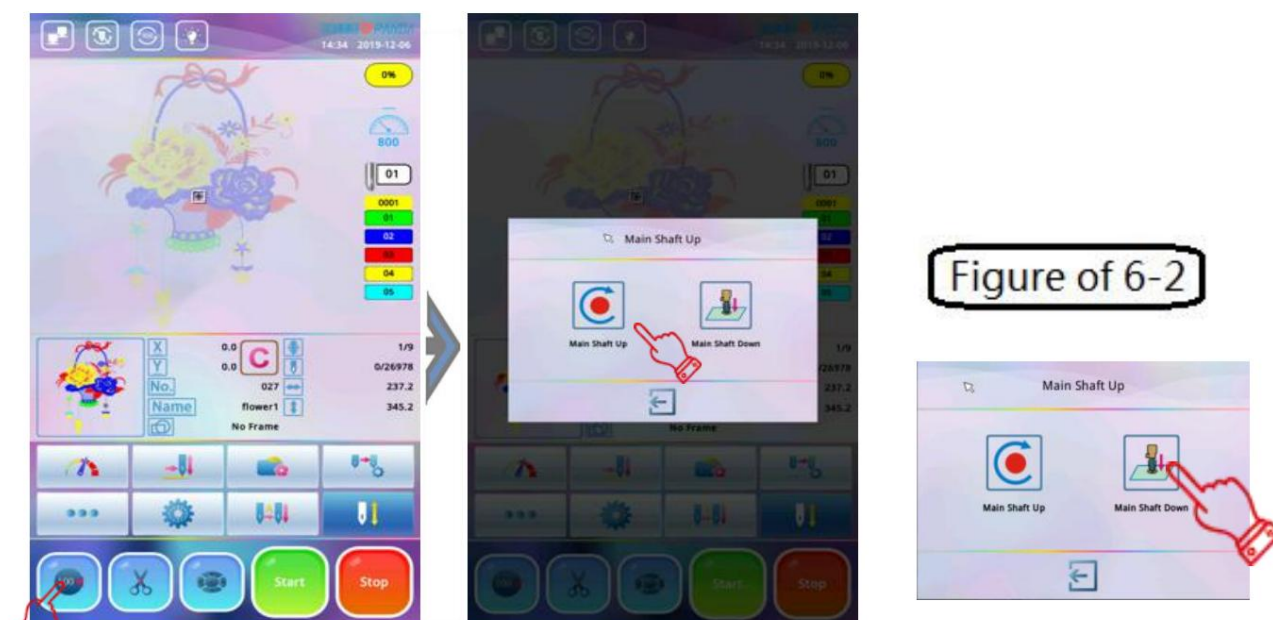
Chapitre 6 Fonctionnement pas à pas de l'arbre principal

⚠ Attention : Cette opération implique la rotation du arbre de la machine. Attention à la sécurité !

6-1 Fonctionnement pas à pas de l'arbre principal

La machine à broder doit parfois effectuer un mouvement lent ou nécessiter une rotation automatique à 100°. L'opération d'élévation de l'arbre principal peut être utilisée pour répondre à ces exigences. Les opérations spécifiques sont comme suit:

1. Appuyez sur l'icône "100" sur l'écran de la fonction principale, le système saute le menu de fonctionnement progressif, comme indiqué ci-dessous:



2. Appuyez sur l'icône " " à ce moment et l'arbre principal se déplacera lentement d'un tour et s'arrêtera à 100°

6-2 Opération d'abaissement de l'arbre principal

Cette fonction est utilisée pour changer le tissu pour la broderie par lots grand format. Il ralentit l'arbre principal, l'arbre principal vers le bas sous la surface du tissu et les butées et la position du Le tissu à broder sera corrigé. Une fois le tissu fixé, le personnel peut retirer la perle de broderie, puis replacer le cadre dans la position appropriée pour refixer la broderie, de sorte qu'ils pouvez continuer à broder des motifs inachevés à partir de la position actuelle. Les opérations spécifiques sont les suivants:

1. Appuyez sur l'icône "100" sur l'écran de fonction principal et le système affichera l'arbre principal Menu d'opération vers le haut, appuyez sur l'icône « », à ce moment l'arbre principal se déplace lentement, et le l'aiguille est insérée vers le bas dans la broderie. (Veuillez faire attention à la sécurité du personnel) Après l'arrêt de l'aiguille, le système revient à l'écran de fonction principal;
2. Lorsque l'arbre principal est abaissé, la perle de broderie peut être libérée. À ce moment, la touche de déplacement de cadre est ouvert à l'utilisation. Appuyez sur l'icône " " pour déplacer le cadre, une fois que le cadre atteint la bonne position, le tissu de broderie peut être resserré.
3. Une fois l'arbre principal abaissé, le système revient à l'écran de fonction principal et l'aiguille est toujours en position basse. Si vous souhaitez reprendre l'arrêt de l'arbre principal à 100°, utilisez le bouton "Main Shaft Up" fonction pour rentrer l'aiguille et ramener l'arbre principal à 100° (voir : 16-1 Fonctionnement).


Chapitre 7 Broderie normale et ralenti

7-1 Relations de broderie normale et de ralenti

Les fonctions telles que la marche au ralenti, le retour, etc. sont destinées à la commodité du raccommodage. Le ralenti à basse vitesse, le ralenti à grande vitesse ou le ralenti de positionnement peuvent être utilisés selon les besoins en broderie. Dans l'état de ralenti, le retour peut être un retour au ralenti à basse vitesse, un retour au ralenti à grande vitesse ou un positionnement au ralenti retour.


Remarque : « Au ralenti » fait référence au mouvement du cadre sans couture.




7-2 Ralenti à basse vitesse

Opération: Appuyez sur l'icône «» lorsque la broderie s'arrête jusqu'à ce que l'icône passe à la basse vitesse.

Après avoir réglé le ralenti à basse vitesse, les opérateurs peuvent appuyer sur l'icône "Démarrer" pour démarrer la broderie, l'arbre principal ne tourne pas, le cadre se déplace le long du chemin de point de motif, appuyez sur l'icône "Arrêter" si nécessaire. Lorsque l'icône "Stop" est enfoncée pour revenir, l'arbre principal ne tourne pas et le cadre est rétracté le long de la couture du motif. Si vous devez arrêter le retour, appuyez à nouveau sur l'icône "Stop".

7-3 Ralenti à grande vitesse



Opération : Appuyez sur l'icône «» lorsque la broderie s'arrête jusqu'à ce que l'icône passe à la vitesse élevée.

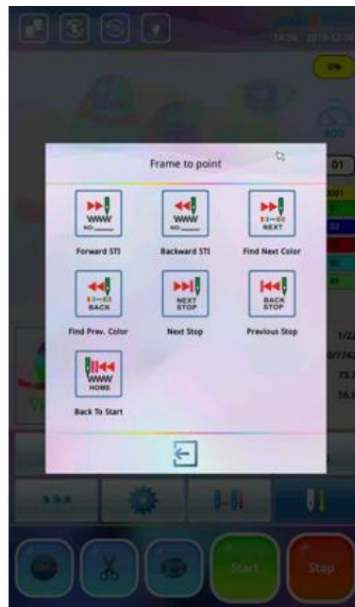
À ce moment, le système affichera le menu Position Idling, appuyez sur «» pour quitter et appuyez directement sur l'icône «Démarrer»», l'arbre principal ne tourne pas, le cadre ne bouge pas, le nombre de points augmente, après avoir appuyé sur l'icône «Stop»», le cadre se déplace directement vers le point réel position du numéro de point actuel, appuyez sur l'icône "Stop" pour revenir et l'arbre principal ne tournera pas, le cadre ne bougera pas, le nombre de points diminue, appuyez sur l'icône "Stop" pour arrêter et le cadre se déplace directement à la position réelle du numéro de point actuel.



7-4 positions de ralenti

La position de ralenti peut déplacer le cadre directement vers l'avant (ou vers l'arrière) vers une position désignée, ou à une dernière position de changement de couleur, ou même à une dernière position de code d'arrêt. Opération:

1. Appuyez sur l'icône «» lorsque la broderie s'arrête, jusqu'à ce que l'icône se déplace «». L'écran de fonction principal pour afficher également le menu suivant:



2. Appuyez sur l'icône de différents types de position de ralenti et suivez les invites à l'écran pour entrer le nombre correspondant de points inactifs pour terminer l'opération. Par exemple, appuyez sur la l'élément "Backward STI", puis le nombre de zones de saisie apparaîtra (par défaut 10 points). Les utilisateurs peuvent utiliser l'icône numérique pour modifier le nombre de points arrière. Appuyez sur l'icône "Enter" pour confirmer une fois la saisie terminée, le système reviendra automatiquement à l'écran de la fonction principale, le le cadre revient directement à la position des points fixes. Si la position doit être réparée, opérateur doit d'abord appuyer sur l'icône " " jusqu'à ce que l'icône de broderie normale " " apparaisse, puis la machine est en cours de broderie.

7-5 Libération du déplacement rapide/lent

Fonctionnement : Lorsque la machine s'arrête et que l'écran apparaît sous la forme de l'icône « » ou « », l'icône commutateur chaque fois que l'opérateur appuie dessus, appuyez donc sur cette icône jusqu'à ce qu'elle " ", puis le passe à l'icône « la machine fonctionne en état de broderie normal.



Chapitre 8 Opération de changement de couleur

8-1 Changement de couleur manuel

Lorsque la machine s'arrête, si vous devez changer la couleur manuellement, appuyez sur l'icône " " pour entrer dans le fenêtre de changement de couleur manuel, sélectionnez le numéro de broche de changement de couleur souhaité en fonction de la icône du numéro affiché en bas de l'écran et appuyez dessus.



Figure of 8-4



8-2 Réglage de l'ordre de changement de couleur: reportez-vous à 4.3.1

8-3 Réglage de l'ordre de changement de couleur automatique: reportez-vous à 4.3.2




8-4 Mémoriser l'enregistrement de changement de couleur manuel

Dans l'état de confirmation de broderie, lorsque vous sélectionnez l'opération de changement manuel de couleur, vous peut choisir d'enregistrer automatiquement la position de l'aiguille dans l'unité de séquence de changement de couleur. Cette opération a les deux fonctions suivantes : Premièrement, si le personnel constate que l'ordre de changement de couleur du changement de couleur automatique est réglé de manière incorrecte pendant le processus de broderie, l'ordre de changement de couleur peut être modifié lors du changement manuel de l'aiguille. Deuxièmement, un nouveau modèle est brodé par changement de couleur manuel une fois et enregistré, puis la prochaine fois que la machine peut changer couleurs comme ordre enregistré pour la broderie directement et automatiquement. Les opérations spécifiques sont comme Suivant: **Chiffre supérieur droit**

1. Appuyez sur l'icône " " sur l'écran de la fonction principale et appuyez sur l'icône " " pour entrer dans le "Paramètre utilisateur" fenêtre de réglage.
2. Sélectionnez l'élément «Paramètre de l'assistant de broderie» et cliquez sur «Enregistrer les changements de couleur manuels» pour changez-le en "Oui".

Chapitre 9 Opération de déplacement de cadre



9-1 Déplacement manuel du cadre

pressez "  " sur l'écran de fonction principal pour accéder à l'interface de déplacement manuel du cadre et appuyez sur les touches fléchées "  " pour déplacer le cadre dans 4 directions différentes. Cette clé "  " dans le milieu des quatre touches de direction est utilisé pour contrôler la vitesse de déplacement du cadre. Il est divisé en deux modes, haute vitesse et basse vitesse. Chaque fois que vous appuyez sur la touche, le mode change.



9-2 Retour du cadre au dernier point

Pendant le processus de broderie, le personnel doit souvent arrêter de broder et déplacer manuellement le cadre pour d'autres opérations telles que l'applique. Une fois ces opérations terminées, le personnel doit ramener le cadre à sa position d'origine, c'est à ce moment-là qu'ils doivent utiliser ce retour du cadre à la dernière Opération de couture.

Les opérations spécifiques sont les suivantes:

1. Après l'arrêt de la machine, appuyez sur le bouton de déplacement manuel du cadre pour déplacer le cadre. (par exemple en cas d'appliqué)
2. Après avoir terminé le travail d'appliqué, appuyez sur "  " sur l'écran de la fonction principale et appuyez sur l'icône, et l'invite "Revenir au dernier point" apparaîtra. 



3. Appuyez sur la touche "  " et le cadre revient automatiquement au point d'arrêt et attend broderie pour continuer. Si vous appuyez sur l'icône "  ", l'opération sera annulée.

9-3 Retour à l'origine

Si le cadre est déplacé manuellement pendant le processus de broderie ou ne revient pas à l'origine une fois la broderie terminée, cette opération peut faire revenir le cadre à l'origine du motif. Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Appuyez sur "home" et un menu de retour à l'origine apparaît comme indiqué sur la figure 9-4 :

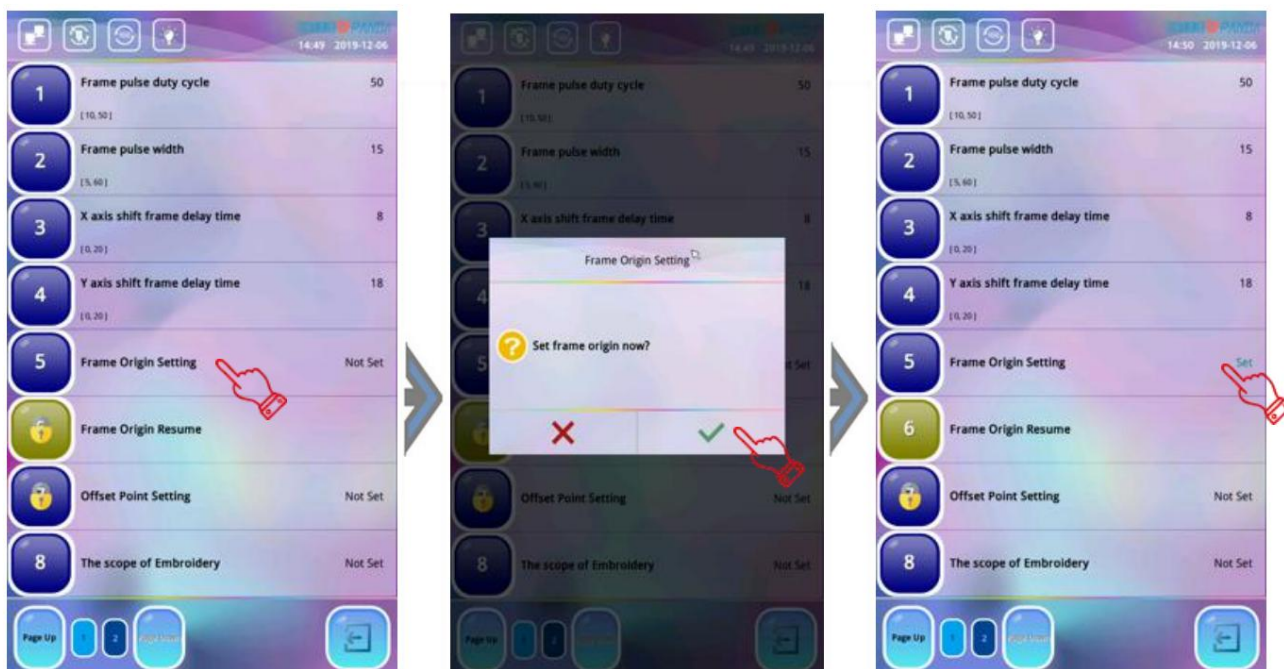
2. Appuyez sur l'icône "Return To Origin" et le cadre revient automatiquement à l'origine, si vous souhaitez quitter cette opération puis appuyez simplement sur l'icône "Return To Origin".



9-4 Réglage de l'origine du cadre

Le réglage d'origine du cadre ne peut être défini que lorsque le motif est relâché. Avant de mémoriser la position actuelle du cadre, l'utilisateur peut d'abord utiliser le bouton de déplacement du cadre sur le panneau pour déplacer le cadre vers la position d'origine souhaitée, puis utiliser le "Réglage de l'origine du cadre" pour mémoriser l'emplacement de cette indication. Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Appuyez sur l'icône de paramètres sur l'écran de fonction principal et appuyez sur l'icône de paramètre professionnel pour choisir "Paramètre de cadre".



2. Passez à la deuxième page, appuyez sur l'élément "Frame Origin Setting" et le système affiche la boîte de dialogue case "Définir l'origine du cadre maintenant?".
3. Si vous faites cela, appuyez directement sur l'icône " " , le cadre se déplacera automatiquement en X et Y directions jusqu'à ce que X et Y soient croisés, le système se souviendra des coordonnées du courant position. Par conséquent, lors de l'utilisation du « Réglage de l'origine du cadre », la machine à broder doit installer un interrupteur de fin de course efficace, sinon cela provoquera une collision de trames ou des erreurs de mémoire. Si vous appuyez sur l'icône " " , vous quittez l'opération.
4. Lorsque le système se souvient des coordonnées de la position actuelle, le "Réglage de l'origine du cadre" afficher "Régler". Lorsque vous rencontrez un arrêt d'urgence en raison de dysfonctionnements ou de quelque chose d'inhabituel comme une mise hors tension inattendue ou le cadre a été décalé, etc. Les données de coordonnées du cadre protégé avant la panne de courant peut être utilisé pour restaurer la position du cadre.

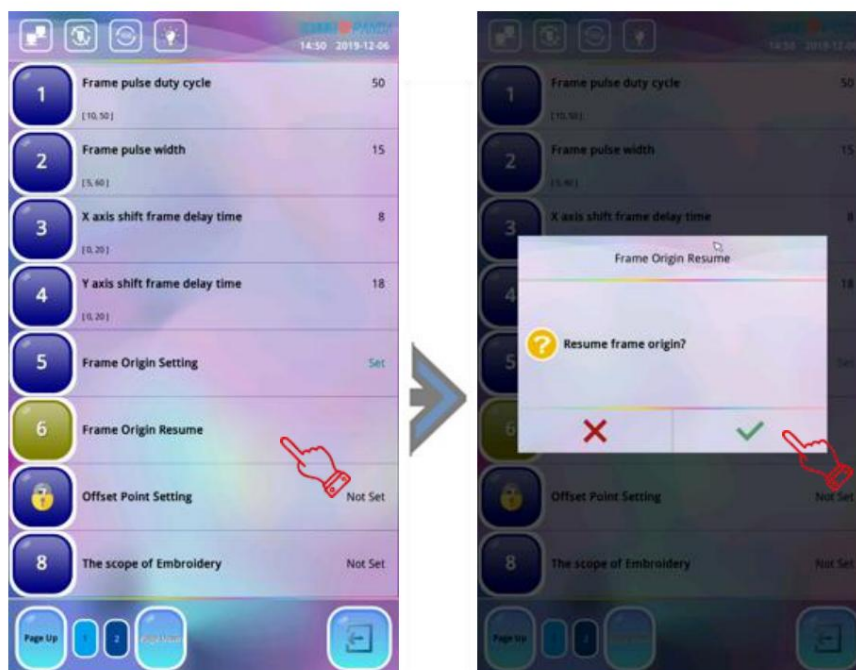
9-5 Reprendre l'origine de la trame

Après la mise hors tension, si le cadre est déplacé, cette opération peut être utilisée pour restaurer la position du cadre lorsque le courant reprend. La bonne exécution de cette opération est basée sur Frame Origin a été

ensemble.

Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Assurez-vous que l'arbre principal s'arrête à 100 degrés.
2. Appuyez sur l'icône " " sur l'écran de fonction principal et appuyez sur l'icône de paramètre professionnel " " pour choisissez "Paramètre de cadre".
3. Tournez à la deuxième page, appuyez sur l'élément "Frame Origin Setting" et le système affiche la boîte de dialogue case "Définir l'origine du cadre maintenant?".
4. Si vous faites cela, appuyez sur le " " , et le cadre se déplacera automatiquement vers X et Y directions jusqu'à ce que les directions X et Y touchent l'interrupteur de fin de course. Le système restaure le cadre position en fonction de la position de coordonnées enregistrée avant la panne de courant. Par conséquent, lorsque à l'aide de la fonction "Frame Origin Resume", la machine à broder doit être installée avec un interrupteur de fin de course, sinon cela causera des dommages au cadre ou une erreur de récupération. Si vous appuyez sur " " le l'opération sera abandonnée.



9-6 Réglage du point de décalage

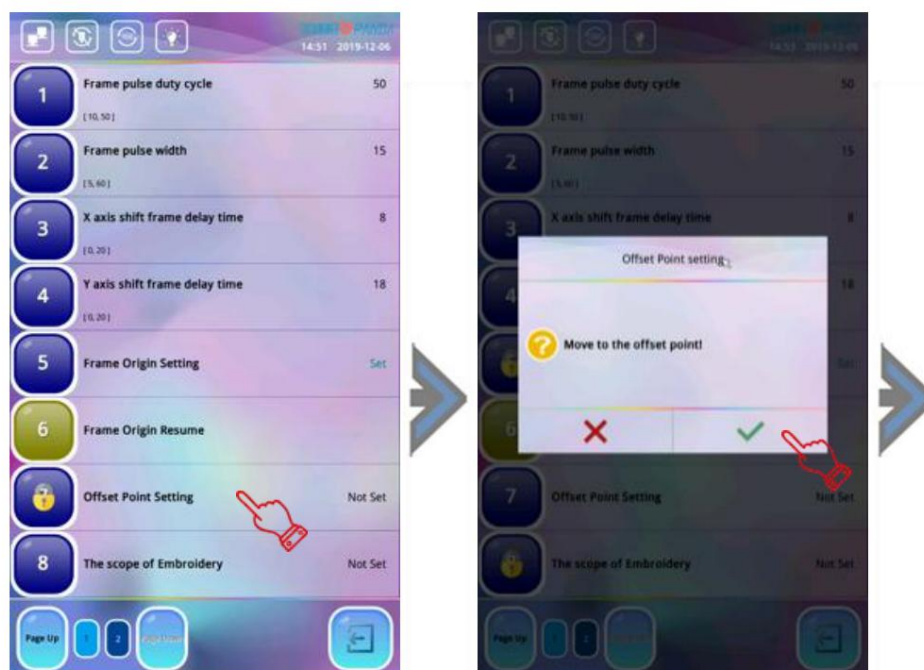
Le point de décalage doit être défini sous l'état de confirmation de broderie, il peut s'agir de n'importe quel point sauf le origine de la conception.

Comme indiqué ci-dessous:



Lorsque le système effectue la "confirmation de broderie", il efface automatiquement le décalage point du dernier réglage. Par conséquent, la méthode de réglage du point de décalage est:

1. Sélectionnez le motif de broderie et effectuez la « confirmation de broderie » (voir section 3-4) ;
2. Appuyez sur l'icône " " sur l'écran de fonction principal et appuyez sur l'icône de paramètre professionnel " " pour choisissez "Paramètre de cadre".
3. Tournez à la deuxième page et appuyez sur l'élément "Réglage du point de décalage", le système vous demandera un fenêtre de dialogue « Déplacer vers le point de décalage »
4. Appuyez sur " " à ce moment et utilisez les 4 touches fléchées " " pour déplacer le cadre vers le décalage point du motif et appuyez sur l'icône " " pour confirmer, à ce moment, le point de décalage est défini.



5. Une fois le point de décalage défini, le système revient à l'interface précédente, le "point de décalage". Setting » affiche « Set », retournez à l'écran de la fonction principale cette fois et appuyez sur l'icône « Start » pour commencer la broderie, le cadre se déplacera du point de décalage au point de départ du motif automatiquement, puis la broderie normale démarre.



9-7 Enregistrer le réglage d'origine

Le réglage de l'origine du cadre (référenceÿ: 11-11) est la prémisses de l'enregistrement du réglage de l'origine, cette fonction enregistre la position actuelle du cadre comme point de départ du motif actuel.

Les opérations spécifiques sont les suivantes :

- 1.Appuyez sur l'icône " " sur l'écran de la fonction principale et appuyez sur la fenêtre " " pour ouvrir l'icône de retour à l'origine.
- 2.Appuyez sur l'icône " " et le système enregistrera automatiquement la position actuelle du cadre en tant que point de départ du motif actuel. Et l'icône " " sert à annuler cette opération.
- 3.Remarqueÿ: si le point de départ d'un motif ne change pas, vous n'avez qu'à effectuer la sauvegarde de l'origine. Réglez une fois, vous pouvez effectuer le réglage d'origine de restauration plusieurs fois à tout moment.

9-8 Restaurer le paramètre d'origine

Si vous avez enregistré la position de départ du motif actuel, vous pouvez utiliser cette fonction pour localiser indiquer. Il est pratique d'aligner l'origine du cadre lorsque vous rebrodez le même motif.

L'opération spécifique est la suivanteÿ:

- 1.Appuyez sur " " sur l'écran de la fonction principale et appuyez sur l'icône " " , l'opération d'origine sur le menu apparaît.
- 2.Appuyez sur l'icône " " et le système déplacera automatiquement le cadre à la position qui a été préalablement mémorisé. Et l'icône " " sert à annuler cette opération.


9-9 Déplacement du cadre le long de la bordure du motif

Après la sélection des motifs et avant la broderie formelle, cette fonction consiste à déplacer le cadre le long de la plage du motif pour vérifier si les limites sont dépassées.

Les opérations spécifiques sont les suivantes :

- 1.Appuyez sur " " sur l'écran de la fonction principale et appuyez sur l'icône " " pour ouvrir le retour à l'origine





la fenêtre.

2. Appuyez sur l'icône  et le système déplacera automatiquement le cadre le long de la plage de motifs avec la position actuelle comme origine et vérifiez si le motif dépasse les limites. Si l'origine de conception actuelle fait que le cadre dépasse les limites, le système le fera automatiquement invite, les utilisateurs doivent réajuster la position d'origine et répéter cette opération. Si le cadre est dans la plage, les utilisateurs peuvent appuyer sur l'icône "Démarrer" pour démarrer la broderie. L'icône « » sert à annuler cette opération.

9-10 Trouver automatiquement l'origine






Cette fonction est utilisée pour trouver automatiquement un point de départ approprié pour le motif à brodé, de sorte que le motif se trouve au centre de la plage du cadre de broderie. La prémisses de cette opération est que la machine a été réglée sur « Frame Origin Setting » (Référence : 11-11).

Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Appuyez sur l'icône  sur l'écran de fonction principal et appuyez sur l'icône  pour ouvrir le retour à l'origine la fenêtre.
2. Appuyez sur  et le système calculera le centre de la plage du cadre de broderie, et déplacez le cadre pour localiser le point de départ. Appuyez sur l'icône  pour annuler cette opération.

9-11 Ouvrir le dispositif de maintien du fil supérieur

Cette opération consiste à ouvrir manuellement le dispositif de maintien du fil supérieur sur la tête de la machine. les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Appuyez sur  sur l'écran de la fonction principale et appuyez sur  pour ouvrir le retour à l'origine sur la fenêtre.
2. Appuyez sur la touche  et le système devra ouvrir le dispositif de maintien du fil supérieur à la tête de la machine manuellement, appuyez à nouveau sur l'icône  et le système fermera la partie supérieure dispositif de maintien du fil. Appuyez à nouveau dessus pour le rallumer, appuyez à nouveau pour l'éteindre à nouveau, et ainsi de suite. L'icône  sert à annuler l'opération.

Chapitre 10 Paramètres de vitesse

En cours de broderie, la vitesse de broderie est automatiquement ajustée par ordinateur à tout moment en fonction de la longueur de l'aiguille du motif. La basse vitesse est utilisée pour broder le aiguille longue et la vitesse élevée est utilisée lorsque l'aiguille courte est brodée. Cependant, la vitesse maximale de la machine est définie par l'utilisateur, c'est-à-dire que la "vitesse la plus élevée" de l'arbre principal est définie. Dans le plage de réglage de la vitesse maximale de la machine, les touches d'accélération et de ralentissement peuvent être utilisées pour contrôler la vitesse maximale de la broderie en cours. La vitesse maximale de la machine est réglée dans la plage de 600 à 1000 tr/min.

10-1 Max RPM/Min RPM

Fonction : Ce paramètre est utilisé pour déterminer la vitesse limite supérieure maximale et la vitesse inférieure minimale. vitesse limite de la machine.

Opération:

1. Appuyez sur l'icône " " , appuyez sur l'icône de paramètre utilisateur " " et appuyez sur l'élément " Paramètres de vitesse " .



2. Appuyez sur l'élément "Max RPM" ou "Min RPM" selon les besoins de l'utilisateur pour définir une rotation spécifique vitesse.

Opération spécifique: appuyez sur l'élément «Max RPM» et appuyez sur «Modifier tout»: réglez-le sur «Oui», la vitesse maximale de toutes les aiguilles peut être réglée uniformément. Saisir la vitesse de rotation à l'aide du l'icône du numéro et appuyez sur l'icône «Enter» pour confirmer la modification; appuyez sur "Modifier tout": Réglez-le sur "Non", la vitesse maximale du numéro d'aiguille peut être modifiée individuellement selon les besoins de l'utilisateur. Saisissez la vitesse de rotation à l'aide de l'icône numérique et appuyez sur l'icône «Enter» pour confirmer la modification. Appuyez sur l'élément "Min RPM" que vous ne pouvez définir uniformément la vitesse minimale de toutes les têtes de machine. Après avoir entré la vitesse avec le icône numéro, appuyez sur l'icône «Enter» pour confirmer la modification, appuyez sur l'icône " " pour quitter après réglage.






Remarque : Pour le réglage de la vitesse maximale, il est recommandé d'utiliser le réglage d'usine.

10-2 Régler le régime

Fonction : régler la vitesse de défilement pendant la broderie.

Opération:

1. Appuyez sur la touche "  " sur l'écran de fonction principal pour entrer dans l'interface de réglage de la vitesse de rotation, chaque fois que vous appuyez sur l'icône "  ", la vitesse de rotation augmenterait de 10 tr/min, lorsqu'elle est enfoncée pendant une longue temps, la vitesse augmentera rapidement et elle n'augmentera pas lorsqu'elle atteindra la vitesse maximale définie. "
2. Chaque fois que vous  icône la vitesse de rotation diminuerait de 10 tr/min, lorsqu'il est enfoncé pendant une longue appuyez sur time, la vitesse diminue jusqu'à ce qu'elle atteigne la vitesse minimale définie.



10-3 Verrouillage de l'arbre principal à l'arrêt

Pour certaines machines avec une résistance d'arbre principal plus légère, afin de faire en sorte que l'arbre principal s'arrête de manière stable sur la place de parking sans être affecté par l'inertie après arrêt à grande vitesse, le blocage de l'arbre principal opération doit être effectuée. À ce moment, la fonction de l'arbre principal du verrou de stationnement doit être tournée au.

Les fonctions spécifiques sont les suivantes :

1. Appuyez sur l'icône " " sur l'écran de la fonction principale et appuyez sur l'élément de paramètre professionnel " " et choisissez les paramètres d'entraînement de l'arbre principal servo sur la page suivante.

2. Appuyez sur l'élément "Verrouillage du moteur à l'arrêt" pour régler, le système basculera entre "Oui" ou "Non".

Cette fonction est principalement destinée à l'entretien manuel pratique de l'arbre principal.

10-4 Paramètres connexes de l'arbre principal

Non.	Nom	La description
1	Max RPM	Définissez la vitesse la plus élevée de broderie à la machine.
2	RPM minimum	Définissez la vitesse minimale de broderie machine.
3	RPM de démarrage	La vitesse de l'arbre principal au démarrage de la broderie est de 100 tr/min par défaut, allant de 80 à 150 tr/min.
Limite de régime à 4 sauts		Réglez la vitesse de rotation du point sauté. 500 tr/min par défaut, plage de 300 à 900 tr/min.
5	Vitesse flottante-HI	Plus la valeur est élevée, plus le ralenti à grande vitesse est rapide. La valeur par défaut est 50, comprise entre 1 et 64.
6	Vitesse flottante-LO	Plus la valeur est élevée, plus le ralenti à basse vitesse est rapide. La valeur par défaut est 20, allant de 1 à 64.
7	Verrouillage du moteur à Arrêter	Pour certaines machines avec une résistance d'arbre principal plus faible, afin de faire l'arbre principal s'arrête de manière stable sur l'espace de stationnement sans être affecté par inertie après un arrêt à grande vitesse, l'opération de verrouillage de l'arbre principal doit être exécuté. À ce moment, la fonction de l'arbre principal du verrou de stationnement doit être allumé. Lorsque l'arbre principal est coincé en raison d'une défaillance mécanique, l'arbre principal verrouillé doit être fermé à des fins de maintenance pour faciliter la rotation manuelle de l'arbre principal.
8	Points de départ	Lors du démarrage de la broderie, les points de départ de l'arbre principal sont par défaut 1 maille. Selon différents fils de broderie élastiques et différentes longueurs de coupe, les points de départ peuvent être convenablement ajusté pour éviter que les points ne tombent facilement du fil supérieur.
9	Rév. au ralenti Mouvement	La vitesse de l'arbre principal tourne lentement lorsque l'icône "Démarrer" est enfoncé et maintenu, la valeur par défaut est de 200 tr/min, la plage est de 150 à 400.

Chapitre 11 Paramètre utilisateur

11-1 Paramètre de couture

Non	Paramètre	La description	Valeurs par défaut
1	Retour au point de départ	Si le cadre reviendra automatiquement à l'origine une fois le motif terminé.	Oui
2	Répétition Broderie Permettre	Définissez s'il faut faire de la broderie répétitive.	Non
4	TRACE VITESSE	Ce paramètre est utilisé pour définir le cadre vitesse de déplacement lorsque la bordure du motif l'opération est réglée. Plage de paramètres : 1 à 16. Plus la valeur est élevée, plus le cadre est rapide déplacé.	8
5 CC.	Même opération de couleur	Lorsque le même point changeant de couleur apparaît dans la commande, la machine peut être réglée continuer à broder sans couper fil, ou coupez d'abord le fil, puis continuez broderie.	Ignoré
6	Enregistrer la couleur manuelle Changements	"Oui" ŷLes valeurs de changement de couleur manuel sont enregistré dans l'ordre de changement de couleur et enregistré. "Non" ŷLes valeurs de changement de couleur manuel ne sont pas enregistré dans l'ordre de changement de couleur. Si "Oui", le changement de couleur manuel est stocké dans le ordre de changement de couleur. Après la broderie, le le réglage passera automatiquement à «ŷNonŷ».	Non
7	Supprimer vide <small>des points de suture</small>	Si "Oui", la machine omettra le vide points (aiguille se déplaçant sans broderie). Si "Non", les mailles vides ne sera pas omis. Aiguilles vides généralement reportez-vous au point de tache vide (3, 0, 0) et point sauté vide (4, 0, 0). La tache vide le point derrière le point sauté n'est pas omis. Les points de teinture de démarrage sont tous omis.	Oui
8	Convertir le code d'arrêt en Couleur	Lorsque le modèle de réglage est entré dans le mémoire, le code d'arrêt est remplacé par le code de changement de couleur. Ce paramètre par défaut à "Oui". Lorsque le motif est entré, tout s'arrête les codes (8, 0, 0) sont convertis en couleur modifier les codes, y compris le code d'arrêt du dernier point. Il ne convertit pas le code final à un code de changement de couleur.	Oui
9	Aiguille longue automatique longueur de point sauté	Lorsque la longueur de l'aiguille est supérieure à la valeur réglée valeur, le système déplace le cadre de sauter. Plage de paramètres : 0 ~ 12,8	12

dix	Aiguille courte automatique longueur de l'aiguille du filtre	Lorsque vous rencontrez une longueur d'aiguille inférieure à la valeur définie, le système se mettra automatiquement à filtrer le nombre d'aiguilles avec ces longueurs d'aiguille. Plage de paramètres : 0 ~ 2 mm. Veuillez utiliser cette fonction avec précaution. Non conforme réglage déformera le motif brodé en filtrant une partie de la longueur de l'aiguille.	0
11	Ajustement des trucs épais		

11-2 Paramètre de détection de tête TB

N o.	Paramètre	La description	Valeurs par défaut
1	Vérification du fil supérieur	Si le système effectue une rupture de fil détecter sur la tête de la machine.	Oui
2	Surface TBDetect Sensibilité	Ce paramètre est utilisé pour régler la sensibilité de la détection du fil supérieur. le plus la valeur est élevée, plus la détection. Plage de paramètres : 1 à 10.	1
3	Bobine TBDetect Sensibilité	Ce paramètre est utilisé pour régler la sensibilité de la détection de sous-fil. le plus la valeur est élevée, plus la détection. Plage de paramètres : 1 à 10.	1
4	TBDetect STI.	Plus le paramètre est grand, moins il est sensible la détection de rupture de fil est et moins il est probable qu'il soit mal jugé. Plus ce paramètre est, plus le fil est sensible détection de rupture est et plus il est susceptible de être mal jugé.	3 points
5	TBDetect STI.	Plus le paramètre est grand, moins il est sensible la détection de rupture de fil est et moins il est probable qu'il soit mal jugé. Plus ce paramètre est, plus le fil est sensible détection de rupture est et plus il est susceptible de être mal jugé.	3 points
6	Nombre de correctifs	Ce paramètre est le nombre d'aiguilles pour raccommoder quand le fil est rompu. Plage : 0 à 16 mailles. Si le nombre de points pour le retrait automatique du fil est réglé sur 3 et le nombre de points arrière est réglé sur 1, l'aiguille est rétracté de 3 points et 2 points sont réparés à l'aiguille de rupture de fil de Tête de machine, puis l'aiguille de toutes les machines les têtes sont raccommodées avec 1 maille.	1 Points
7	Nombre de sauts de TBDetection	Lorsque l'utilisateur commence la broderie, les premiers points sont réglés sans rupture de fil détection. Ce paramètre est généralement réglé sur 3. S'il est facile de se méprendre sur l'aiguille, la machine doit ajuster le paramètre de manière appropriée.	3 points

8	Tension du solénoïde de la tête	Ce paramètre est utilisé pour définir le nombre de mailles qui ne sont pas cassées après le saut sont plus de. Parce que le fil supérieur est tiré plus longtemps après le saut de la machine, les premiers points de suture entraînera facilement une erreur d'appréciation de la fil. Le système utilise par défaut 3 points. Si ça est facile de provoquer une erreur de jugement après avoir sauté, vous pouvez augmenter le nombre de points qui ne sont pas détectés. Plage de paramètres : 1 à 10.	3 points
---	---------------------------------	---	----------

11-3 Châssis Par.

N o.	Paramètre	La description	Valeurs par défaut
1	Vitesse de trame (élevée)	Plage : 1 à 30. La valeur par défaut est 16. Cette paramètre définit le coefficient de vitesse lorsque déplacer le cadre à grande vitesse. Plus le valeur est définie, plus la trame à grande vitesse est rapide changement de vitesse	16
2	Vitesse de trame (faible)	Plage : 1 à 30. La valeur par défaut est 12. Ce paramètre définit le coefficient de vitesse lorsque déplacer le cadre à faible vitesse. Plus le valeur est définie, plus la vitesse d'image est rapide.	12
3	Vitesse au-dessus du cadre	Ce paramètre indique la vitesse de déplacement image à laquelle revenir à l'original le saut point ou le cadre de changement de couleur pendant le processus de broderie. Généralement défini par défaut. Des valeurs de réglage trop élevées peuvent provoquer un lecteur de cadre pour sortir du cadre.	16
4	Combiner le saut	Dans le cas d'un long saut de motif, s'il faut utiliser un cadre pas à pas pour déplacer le saut point. La valeur par défaut est "Non", qui consiste à déplacer le cadre en une seule étape.	Non

11-4 Paramètres de trim

N o.	Paramètre	La description	Valeurs par défaut
1	Type de coupe	Le fil de coupe a trois voies : «Surface», «Canette» et «Aucune». L'utilisateur peut également définir indépendamment la manière de couper le fil pour différentes positions d'aiguille.	Surface

2	Trim sur les sauts	La plage de paramètres est de 1 à 12. Lorsque l'utilisateur a sélectionné "Toujours sauter", la machine effectue le point sauté sans couper. C'est aussi possibilité de placer plus d'un point de saut selon les exigences de la broderie, puis coupez le fil pour réduire le nombre de cavalier sur la surface du tissu. Le système peut également définir différents paramètres pour différentes aiguilles postes.	Toujours Saut
3	Longueur de coupe	Plage de paramètres 1-8, plus la valeur est élevée, plus plus la longueur du fil.	3
4	4 points de verrouillage de garniture	La plage de paramètres est 0-2, qui est le nombre de points de blocage avant de couper le fil. La valeur par défaut est 1 point pour empêcher le fil de Tomber de. S'il est réglé sur "0", le point n'est pas verrouillé avant que le fil ne soit coupé.	1
5	Longueur de point de surjet (Long Queue)	La plage de paramètres est de 0,3 à 2,0 mm. Lorsque le point de coupe est réglé sur "Oui", la longueur du point noué est défini et la valeur par défaut est de 0,7 mm.	0,7
6	6 points de verrouillage après la coupe	La plage de paramètres est 0-4, qui est le nombre de points de blocage lorsque la broderie commence après coupe du fil. La valeur par défaut est 1 point à empêcher le fil de tomber. S'il est réglé sur "0" et l'icône "Démarrer" est enfoncée, la broderie redémarre après la coupe du fil. le la machine ne verrouille pas le point.	1
7	Verrouiller la longueur après la coupe	La plage de paramètres est de 0,3 à 2,0 mm. Quand le la broderie recommence après le fil coupe, la longueur de point par défaut est de 0,7 mm à empêcher le fil de tomber. Le plus haut la valeur, plus le point noué est long.	0,7

Chapitre 12 Gestion de la mémoire de motifs

Tous les "Design" suivants font référence à un motif de broderie



12-1 Sélection de conception

Cette fonction est utilisée pour sélectionner des motifs dans la mémoire système pour la broderie. Après être entré dans le interface, vous pouvez prévisualiser l'image du motif pour une recherche et une sélection pratiques. Pour plus de détails, reportez-vous à la section 4-2-2.

12-2 Afficher le motif en mémoire

Cette fonction peut afficher la conception dans la mémoire système et le style d'affichage est divisé en 2 types: affichage d'image de conception et affichage de conception plein écran.


Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Appuyez sur "  " sur l'écran des fonctions principales pour accéder à la fenêtre du menu Design Memory.
2. La partie supérieure de l'écran affiche une vignette de la conception de la mémoire, ainsi que des informations telles que le numéro de série, le nom et le nombre de points. Si la conception de la mémoire répertoire est plus d'une page, vous pouvez appuyer sur "Page Up" et "Page Down" pour le voir.
3. Appuyez sur le motif que vous souhaitez afficher et appuyez sur "  ", puis entrez dans l'"affichage plein écran" interface de la conception actuelle. Le client peut afficher le design de différentes manières selon aux icônes en bas de l'interface. Il est commode pour le client de vérifier soigneusement le conception, détails locaux, changement de couleur et compréhension du point spécifique.
4. Appuyez sur l'icône « » pour quitter l'affichage.

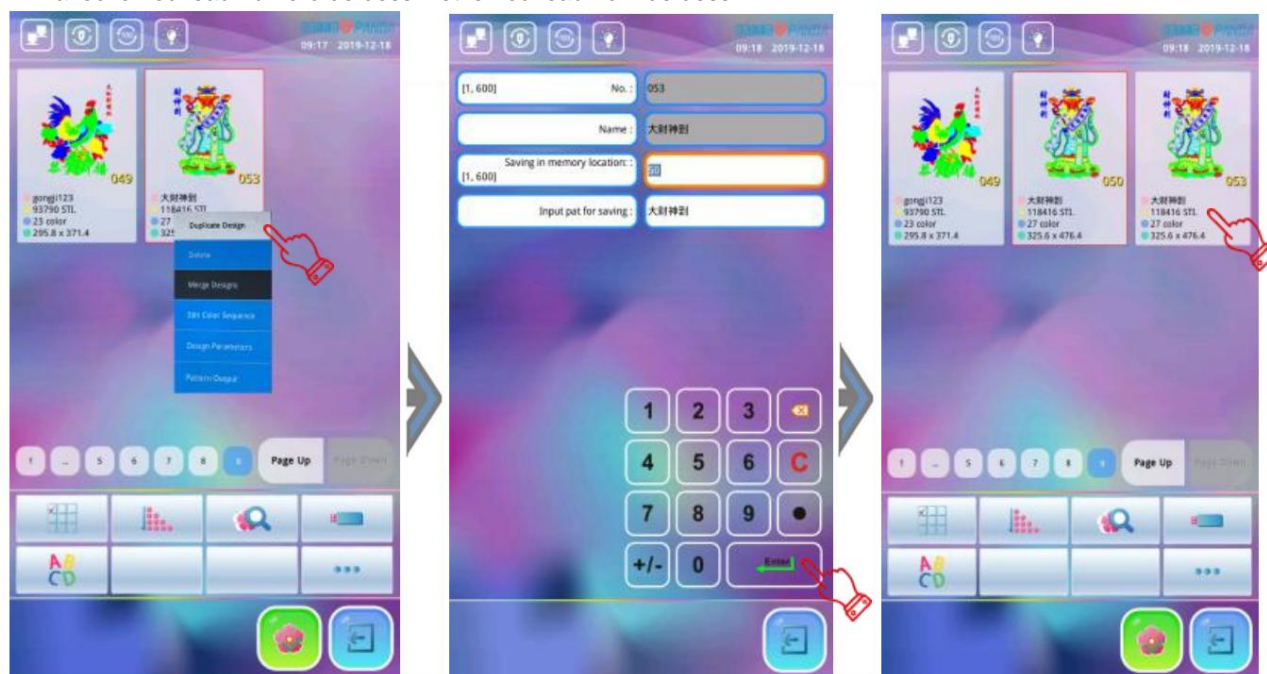


12-3 Conception dupliquée

Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Accédez à l'écran "Design Memory Menu", double-cliquez sur la vignette du motif que vous souhaitez copier, un menu déroulant apparaîtra, appuyez sur l'icône "Dupliquer le design" et le système passera à l'opération suivante. (Si vous devez annuler l'opération, appuyez simplement sur l'icône "  " pour revenir en arrière au menu Design Memory)

2. Ensuite, le système fournirait automatiquement le numéro de conception minimum disponible et le même nom de conception. Si vous n'avez pas besoin de le modifier, vous pouvez appuyer sur le « » et le système enregistrera le nouveau dessin dupliqué avec ce numéro de dessin et le même nom de dessin. Entrer un autre nouveau numéro de modèle (au format numérique uniquement) ou un nouveau nom de modèle (en anglais ou format numérique), appuyez sur l'icône du numéro numérique pour entrer. Une fois la saisie terminée, appuyez sur la touche "Enter" pour confirmer la modification, et le système enregistrera la conception nouvellement dupliquée avec le nouveau numéro de dessin et le nouveau nom de dessin.




3. Si le nouveau numéro de modèle utilisé est le même que le numéro de modèle déjà en mémoire, le système demandera "Ecraser le dessin?" Si c'est le cas, appuyez sur " " . Si ce n'est pas le cas, appuyez sur " " pour revenir à l'interface « Sauvegarde en emplacement mémoire ». Entrez un numéro de modèle non répétitif pour copie.



4. Après la copie, le système passe automatiquement au numéro du motif qui vient d'être copié et affiche l'image du motif. Pour quitter l'interface "Duplicate Design", appuyez sur " " pour quitter.

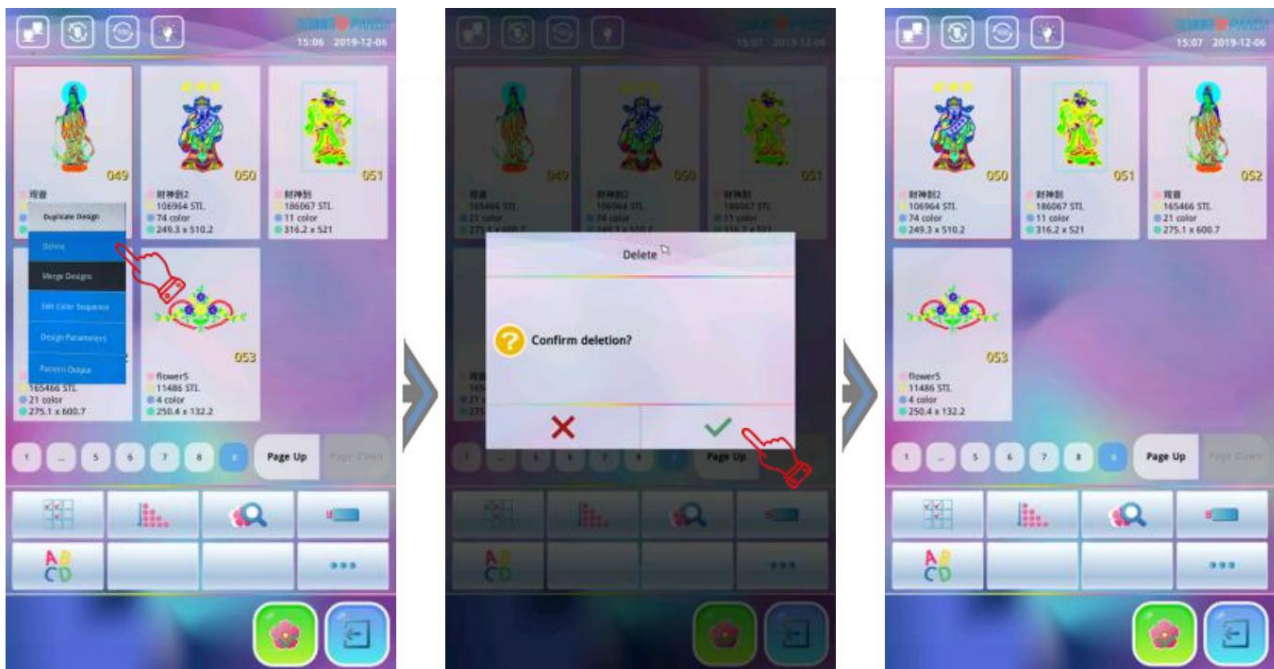
12-4 Éditeur de conception (à ajouter)

12-5 Supprimer un motif

Il s'agit de supprimer un motif dans la mémoire de la machine. Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Appuyez sur  pour accéder à l'interface "Design Memory Menu", double-cliquez sur la vignette du conception que vous souhaitez supprimer. Un menu déroulant apparaîtra. Appuyez sur l'icône « Supprimer » et le système affichera le message « Confirmer la suppression? » la fenêtre.



2. Appuyez sur  pour supprimer le motif actuel. Pour annuler, appuyez sur  pour annuler l'opération de suppression de motif et revenir à l'interface Design Memory Menu ».

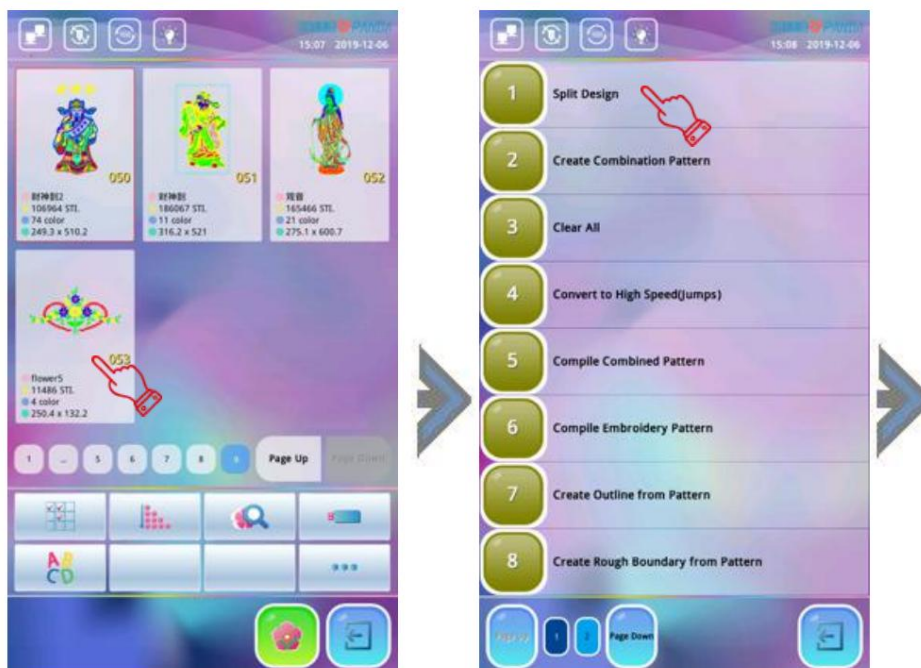


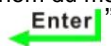
Conception divisée 12-6

En utilisant cette fonction, une conception peut être divisée en deux conceptions à un point désigné et garder la conception originale de la mémoire.

Les opérations spécifiques sont les suivantes :

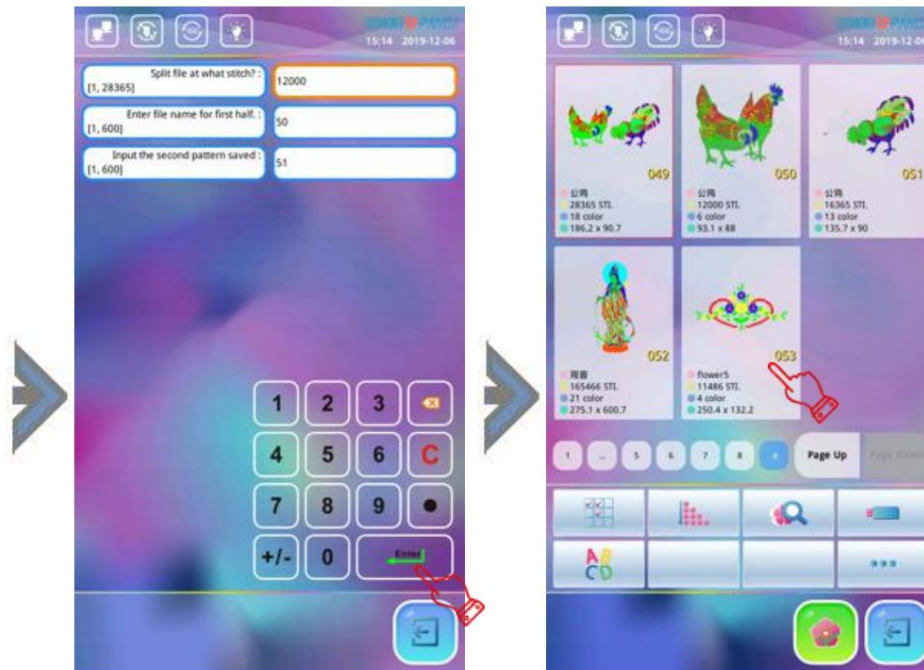
- " » pour accéder à l'interface « Design Memory Menu » et appuyez sur "", appuyez sur "Diviser".
1. Appuyez sur l'élément "Design", le système affichera la fenêtre "Split Design".



2. Utilisez les icônes numériques pour entrer le numéro de point du numéro de division et le nom du motif du premier motif à diviser et le numéro du second motif, et appuyez sur la touche «  » confirmer. (Remarque: Le système fournira automatiquement le numéro de conception minimum disponible et le même

nom du dessin pour les deux dessins. Si vous ne le modifiez pas, appuyez simplement sur le "Enter" (confirmé.)

3. Après avoir appuyé sur "Enter" le système divise le dessin en deux nouveaux dessins et les enregistre. Pour quitter l'opération de division de conception, appuyez sur " " pour quitter.

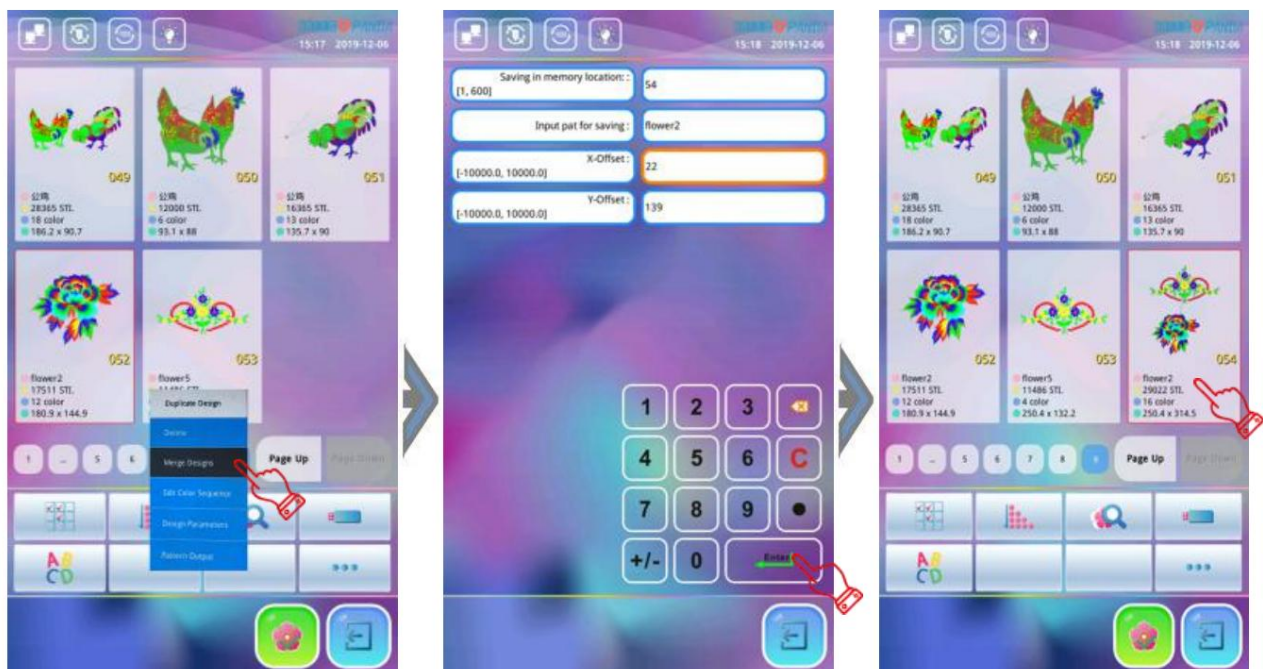


12-7 Fusionner des motifs

Cette fonction consiste à combiner deux conceptions en une nouvelle. L'intervalle entre les deux modèles est la distance entre le point final du premier motif et le point de départ du deuxième motif. (Unité : mm)

Les opérations spécifiques sont les suivantes :




1. Prés " " pour accéder à l'écran Design Memory Menu, appuyez sur l'icône " " et sélectionnez les deux conceptions et appuyez sur le menu de conception de fusion pour entrer dans l'interface de conceptions de fusion.
2. Ensuite, le système affiche la boîte de dialogue "Veuillez entrer le numéro de conception", "Veuillez entrer le nom du motif à enregistrer », « Distance relative au premier motif » et « Distance relative au la première conception ». L'utilisateur peut modifier les paramètres ci-dessus en fonction des besoins réels, utiliser les touches numériques pour saisir le « numéro de motif », le « nom du motif » et « par rapport au premier motif X espacement » et « par rapport au premier motif Y espacement » (unité : mm), ou appuyez directement sur l'icône et le système enregistrera le nouveau motif cousu en fonction du plus petit motif disponible numéro, le même nom de motif et la valeur d'espacement par défaut (0 espacement). "Enter"
3. Une fois la modification confirmée, appuyez sur les "Enter", le système enregistrera et exécutera, puis il invites «Veuillez patienter».
4. Après l'enregistrement des conceptions de fusion, le système revient automatiquement au "menu de mémoire de conception" interface. Appuyez sur " " pour quitter l'opération ou pour annuler la combinaison de motifs au milieu de l'opération.



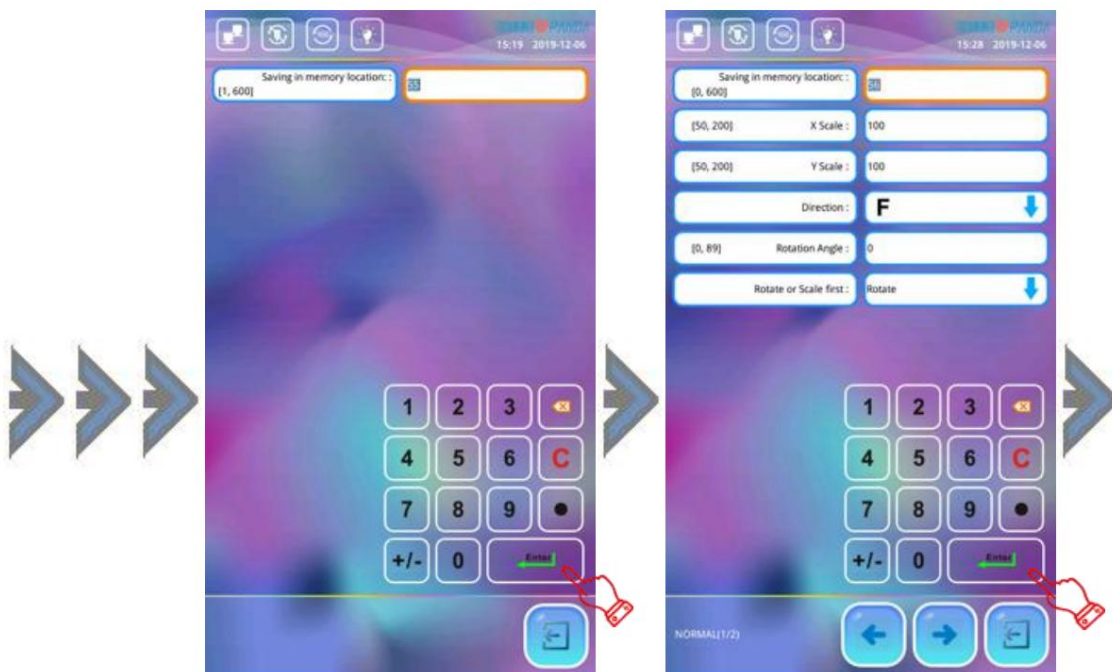
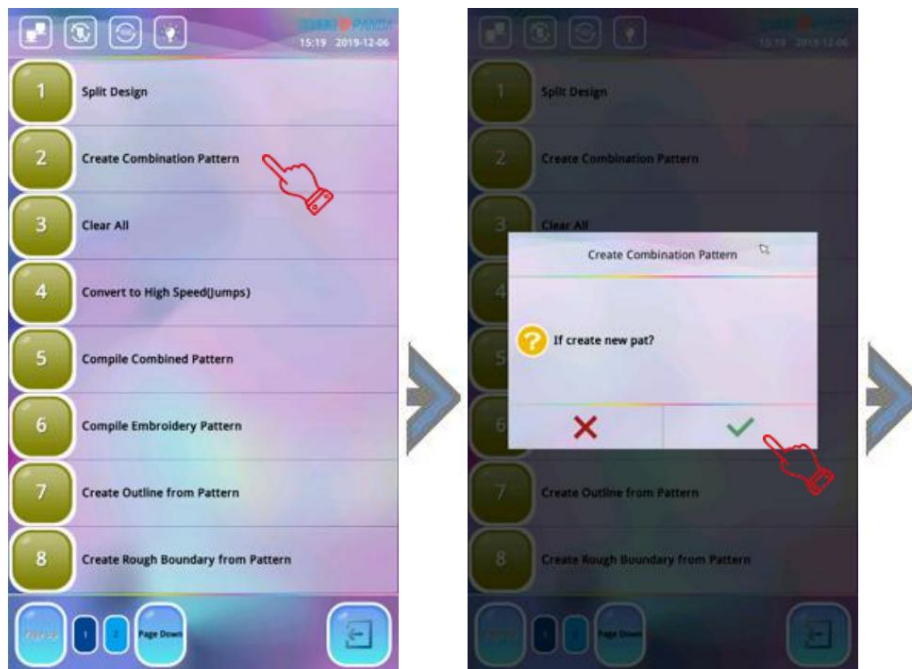
12-8 Créer un motif de combinaison

Le motif de combinaison signifie un groupe de motifs combinés à partir d'une certaine mémoire (moins de 99) motifs après avoir défini leurs paramètres. Le motif de combinaison est défini comme continu automatique broderie. Dans le menu Design Memory, le motif nommé « P-BATCH » est un motif combiné. Le système revient à l'écran de menu de mémoire de motif après avoir créé ou modifié le motif combiné. Appuyez ensuite sur la conception et "Pattern Set To EMB", le système reviendra automatiquement à l'écran principal écran de fonction. Ensuite, après confirmation de la broderie, appuyez sur l'icône "Démarrer" pour la broderie. L'utilisateur peut également modifier le motif de combinaison à l'aide de la fonction "Compiler le motif combiné", afin de prévisualiser et broder le motif.






Les opérations spécifiques sont les suivantes :

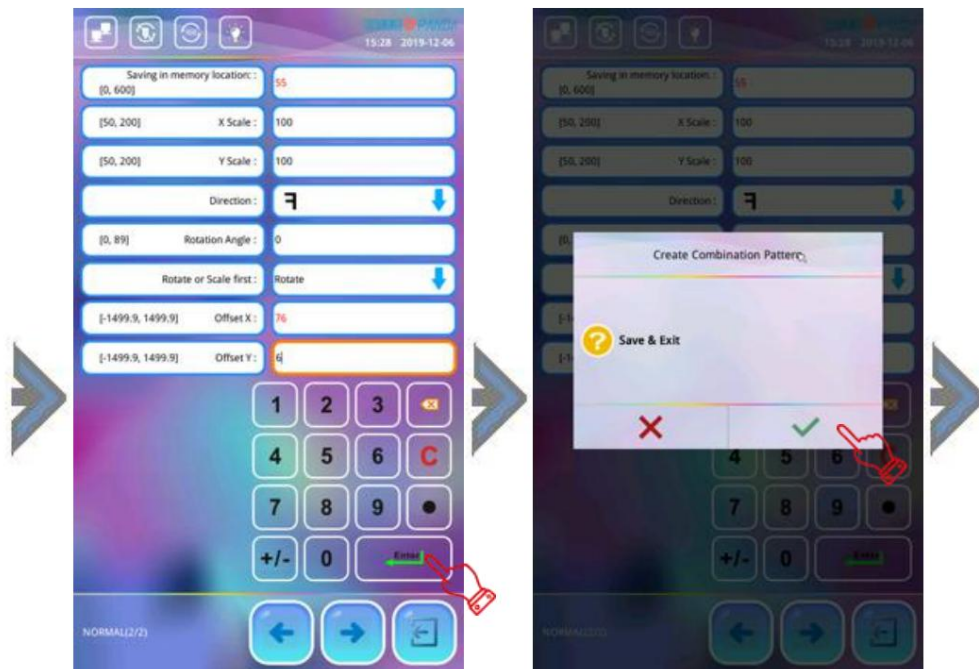
1. Appuyez sur  pour accéder à l'interface "Design Memory Menu", puis appuyez sur  et sélectionnez l'élément "Créer un motif de combinaison". Le système affichera le message "Si créer un nouveau pat?" fenêtre, sélectionnez «ÿÿ», le système fournira automatiquement un modèle disponible minimum numéro de modèle pour enregistrer le modèle de combinaison, si vous n'avez pas besoin de modifier ce numéro de vous pouvez appuyer  "Enter" modèle », , le système enregistrera le numéro de modèle et le nommera «ÿP-BATCHÿ».

2. Ensuite, le système demande "Veuillez entrer le numéro de modèle", l'utilisateur doit entrer le premier numéro de motif à combiner et définissez le grossissement, le sens de rotation, l'angle de rotation, le mode de priorité et d'autres paramètres du motif. Après le réglage, appuyez sur l'icône "Suivant" pour modifier le deuxième modèle de combinaison.



3. Entrez dans la deuxième interface d'édition de motifs combinés. L'utilisateur entre d'abord le deuxième modèle nombre à combiner et définit le grossissement, le sens de rotation, l'angle de rotation, le mode de priorité et d'autres paramètres du motif. Par analogie, l'utilisateur peut sélectionner plusieurs motifs combinaisons. Si le motif en cours de modification n'est pas le premier motif du motif combiné, la distance (unité : mm) du motif par rapport au premier motif doit être définie en fonction de besoins réels.

4. Une fois tous les paramètres de broderie du motif combiné modifiés, appuyez sur  ou  pour quitter la modification. À ce moment, le système affichera "Enregistrer et quitter" pour boîte de dialogue. Si vous enregistrez,  pour enregistrer et quitter. Si vous abandonnez, appuyez sur  quitter le  appuyez sur l'édition de motifs combinés.



5. Une fois l'édition du motif de combinaison enregistrée, vous pouvez entrer dans le "Design Memory Menu" interface pour voir que le motif a été enregistré dans la mémoire, mais ce motif ne peut pas être pré-affiché. Vous devez sélectionner ce motif et confirmer la broderie puis il sera affiché par le système.

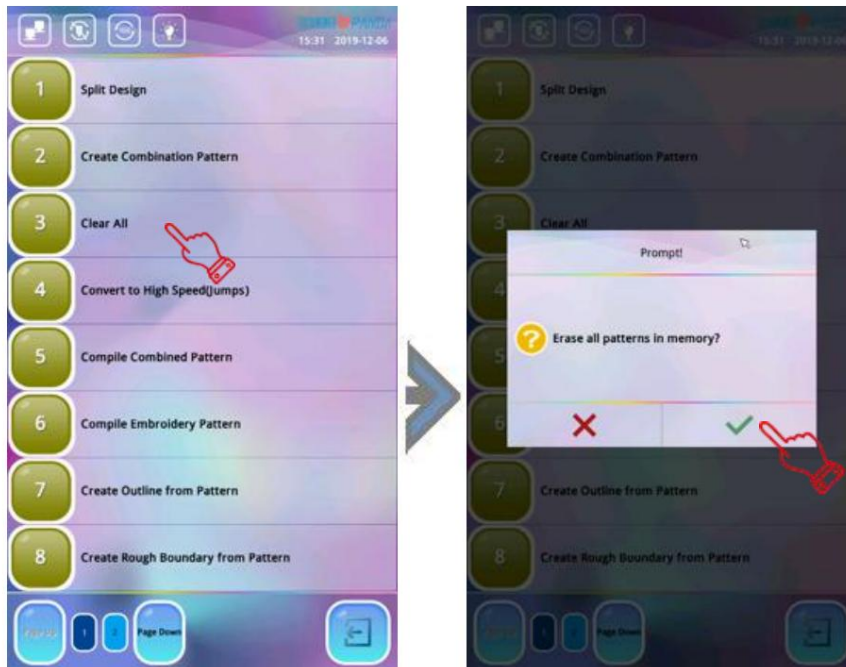


12-9 Effacer tout

Cette fonction sert à effacer tous les motifs en mémoire. Soyez prudent pour l'utiliser.

Les opérations spécifiques sont les suivantes :



1. Appuyez sur " " dans l'écran de fonction principal pour entrer dans le menu de mémoire de conception et appuyez sur puis appuyez sur le menu " Effacer tout ", le système apparaît " Effacer tous les motifs en mémoire? la fenêtre.
2. Si vous confirmez d'effacer tous les motifs en mémoire, appuyez sur l'icône " " et tous les motifs en mémoire ont été supprimés. effacé. Appuyez sur l'icône « » pour annuler l'opération et revenir.








12-10 Lire des motifs à partir d'une clé USB


Cette opération consiste à stocker le motif de la clé USB dans la mémoire système.

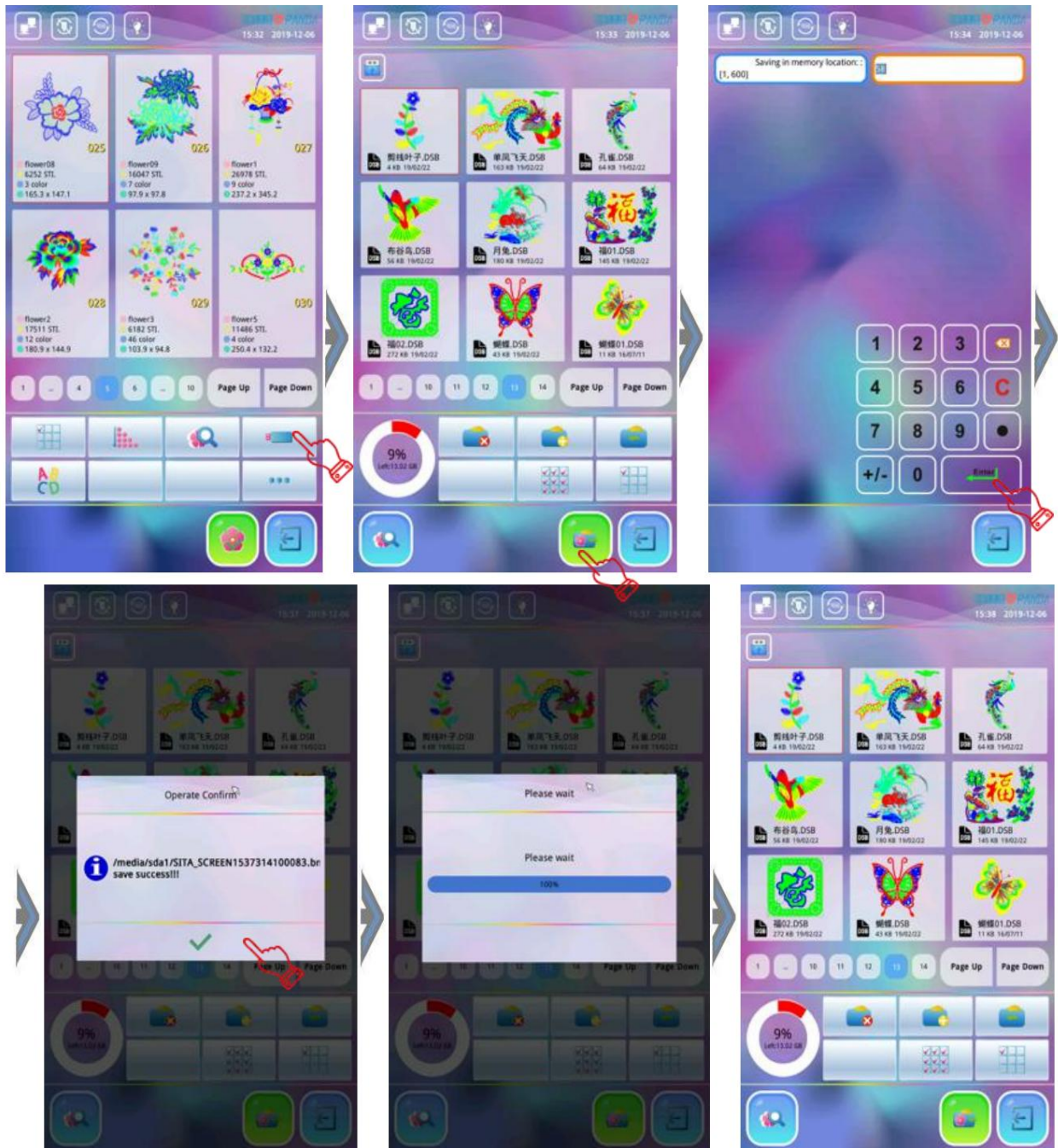
Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Insérez la clé USB, appuyez sur la touche "  " pour accéder au « Design Memory Menu » et appuyez sur la touche "  " pour entrer dans la fenêtre "Design Input". La conception de la clé USB sera aperçu dans la petite fenêtre à droite. Si le motif est stocké dans le répertoire racine du La clé USB et le numéro de série sont à l'avant, puis l'utilisateur appuie directement pour choisir le modèle qui doit être entré, si le numéro de conception est plus tard, utilisez le "Page Up / Page Down" icônes pour les trouver.

2. Après avoir sélectionné les motifs à saisir, appuyez sur "  ", le système affiche l'icône boîte de dialogue de "Veuillez entrer le numéro de modèle", et fournit automatiquement un minimum disponible numéro de modèle. Si vous avez besoin de modifier, appuyez sur l'icône du numéro correspondant pour entrer le nouveau numéro de modèle, s'il n'y a pas besoin de modification, appuyez simplement sur l'icône "  " pour confirmer, le le système affichera le message « Appliquer la compensation de taches maintenant? » boîte de dialogue. Si vous devez le modifier, sélectionnez "  ", le système sortira de l'interface pour sélectionner la valeur de compensation, et appuyez sur l'icône numérique pour saisir la direction X ou Y. La valeur de compensation de la direction (unité: 0,1mm), si aucune compensation n'est nécessaire, appuyez sur "  ", modèle dans la mémoire.

3. Si vous devez continuer la saisie, répétez les étapes 1 et 2 ci-dessus; Sinon, appuyez sur "  " pour quitter.

4. Si le motif est stocké dans un autre répertoire de la clé USB, sélectionnez le répertoire à saisir, puis appuyez sur "  " pour sélectionner le motif à importer.



12-11 Enregistrer le motif sur USB

Cette opération consiste à envoyer les motifs de la mémoire du système de broderie sur la clé USB.

Le principe de cette opération est que le système ne définit pas le mot de passe pour "Verrouiller l'enregistrement des conceptions vers USB" ou connaissez le mot de passe pour la "sortie d'interdiction de conception".

Les opérations spécifiques sont les suivantes :



1. Insérez la clé USB, appuyez sur la touche «  » pour entrer dans le « Menu de mémoire de conception ».

2. Le système répertorie les motifs en mémoire et les affiche. L'utilisateur peut trouver les modèles qui doivent être sortis via l'icône de changement de page "Page Up / Page Down". Après avoir double-cliqué le modèle, le système fait apparaître le menu déroulant et clique sur le menu «Sortie du modèle». l'interface affiche le répertoire de la clé USB, sélectionnez le répertoire que vous souhaitez enregistrer (si vous choisissez de le stocker dans le répertoire racine, vous devez cliquer sur n'importe quel fichier de modèle dans la racine annuaire).



3. Appuyez sur la touche "Enter", le système fera apparaître la boîte de dialogue "Nom de fichier d'entrée" et affichera le les touches alphanumériques et numériques correspondantes du clavier à l'écran. Si vous devez le modifier, entrez un nouveau nom de fichier de conception sur le clavier, puis appuyez sur "Enter", le système enregistrera la conception sur la clé USB avec ce nom de fichier. Si aucune modification n'est nécessaire, appuyez sur "Enter". Le système stocke le motif sur la clé USB en utilisant le même nom de fichier dans la mémoire de motifs. Si vous devez quitter, appuyez sur « » pour quitter.



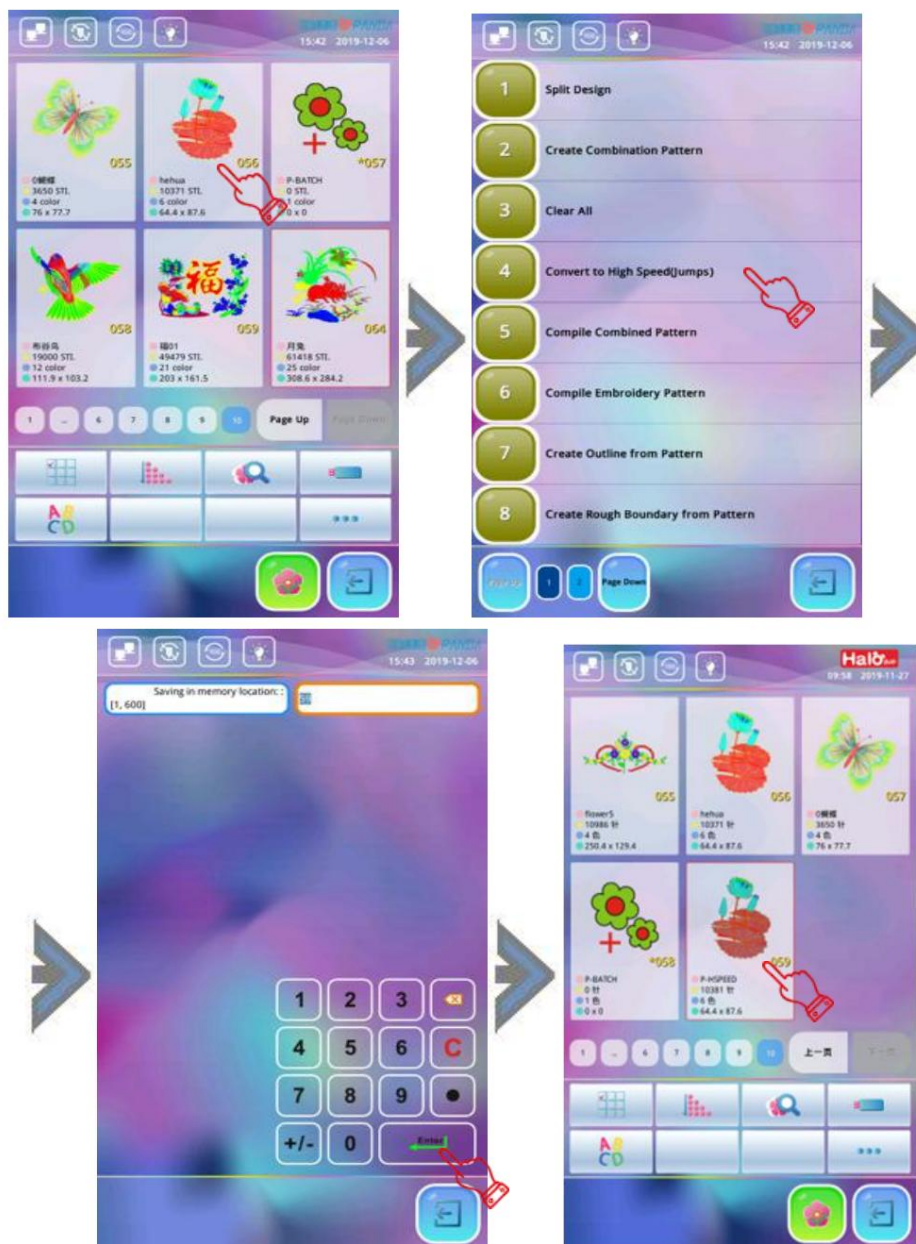
Chapitre 13 Fonctionnement des conceptions spéciales

13-1 Conversion en conception à grande vitesse

Avec cette fonction, les formes de longueur de point longue supérieure à 5 mm (par défaut du système) peuvent être coupées à les plus courts, qui maintiendront la vitesse de broderie à un niveau élevé.

Les opérations spécifiques sont les suivantes :

Appuyez sur " " pour entrer dans le "Menu Mémoire Design", utilisez l'icône "Page Up/Page Down" pour rechercher pour que le motif à grande vitesse soit généré. Appuyez sur le motif spécifique et appuyez sur l'icône « », puis appuyez sur l'élément « Convertir en haute vitesse », le système affiche « Veuillez entrer le motif numéro de modèle » et fournit automatiquement le plus petit numéro de modèle disponible et le nom du motif "P-HSPEED", si aucune modification n'est nécessaire, appuyez directement sur l'icône "Enter" et le système enregistrera ce motif à grande vitesse avec ce numéro de motif et le nom de motif par défaut « P-HSPEED ».










(Remarque: le client doit effectuer des opérations de génération de modèles à grande vitesse selon les exigences artisanales réelles de la broderie. Veuillez opérer prudemment avec des conceptions qui ne répondent pas aux exigences de l'artisanat. Effectuer cette opération à volonté peut affecter le processus de broderie et entraîner des pertes.)

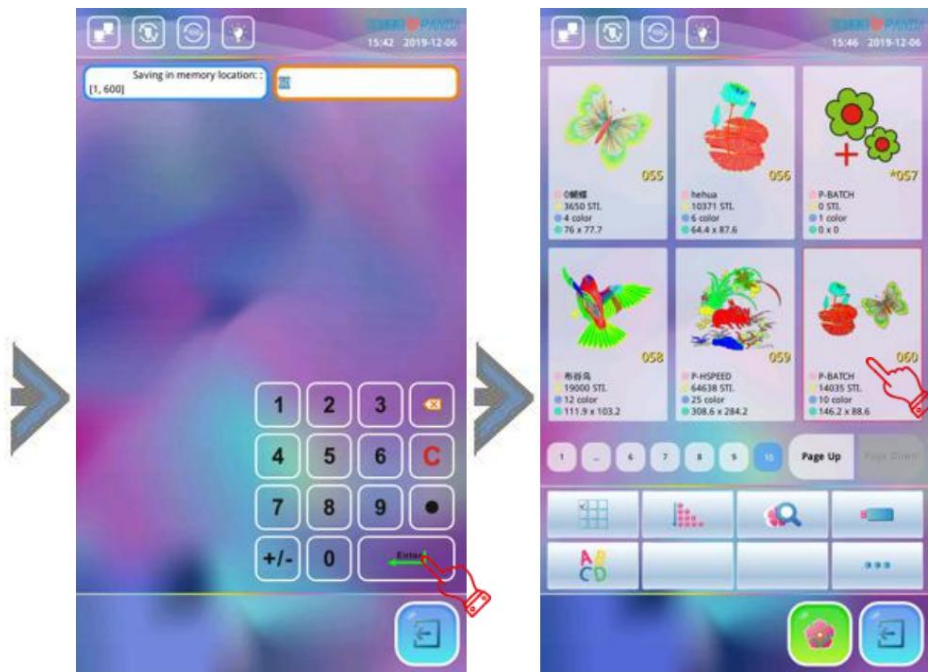
13-2 Compiler un motif combiné

Comme on peut le voir dans l'introduction de "l'édition de motifs combinés" dans la section 11-8 du précédent section, le "motif combiné" généré par ce système est juste un ensemble de multi-motif et fichiers d'informations de combinaison multi-paramètres, qui ne peuvent être brodés que par l'analyse de ce système. Si vous souhaitez transférer de la broderie sur d'autres marques de machines, vous devez générer un modèle de base standard lisible. Cette fonction est de fournir l'opération de génération de base motifs à partir de motifs combinés. Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Appuyez sur  pour accéder au "Design Memory Menu", utilisez l'icône "Page Up/Page Down" pour trouvez le motif de combinaison à générer et cliquez dessus pour le sélectionner. (Remarque: la combinaison motif ne peut pas être affichée à l'avance. Pour sélectionner un motif de combinaison, vous devez vous rappeler le numéro de motif du motif combiné brodé précédemment) Appuyez ensuite sur l'icône  pour choisir le menu «Compiler le motif combiné», et le système affiche le message «Veuillez entrer le numéro de motif » et fournit automatiquement le plus petit motif disponible numéro et le nom du motif nommé « P-NORMAL ». Si aucune modification n'est nécessaire, appuyez sur  directement sur l'icône , le système enregistrera cette combinaison motif de base avec ce motif numéro et le nom de motif par défaut du système « P-NORMAL ». Après l'enregistrement, le système passer automatiquement à l'interface "Memory Design Management".

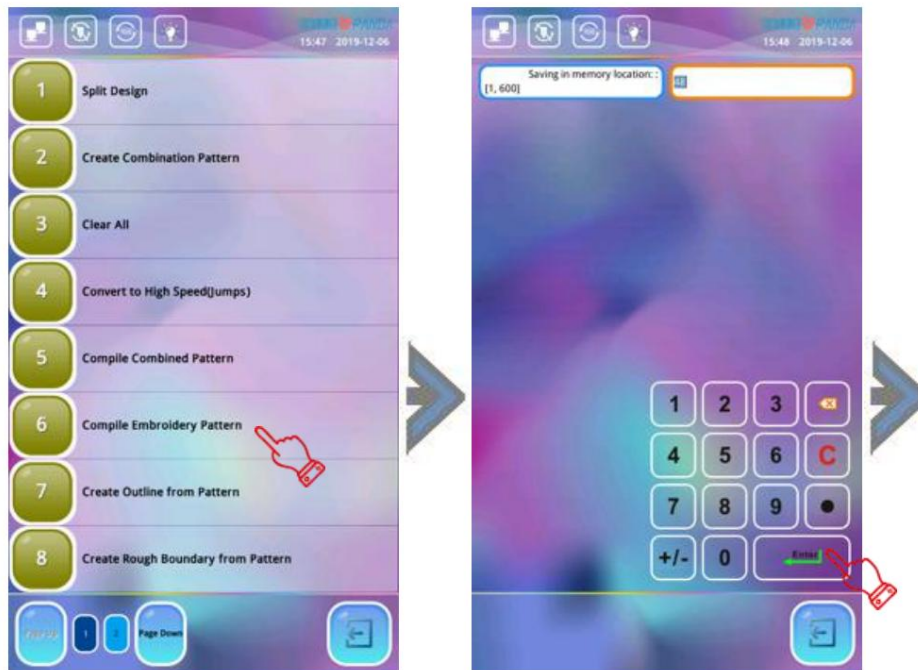






2. Si vous souhaitez continuer à générer le motif de base, sélectionnez à nouveau un nouveau motif de combinaison. Si vous voulez quitter, appuyez sur  pour quitter.
3. Après que le motif de base est généré à partir du motif de combinaison, nous pouvons entrer le "Memory Design Management » pour voir le modèle de base dans la mémoire.



13-3 Compiler un motif de broderie

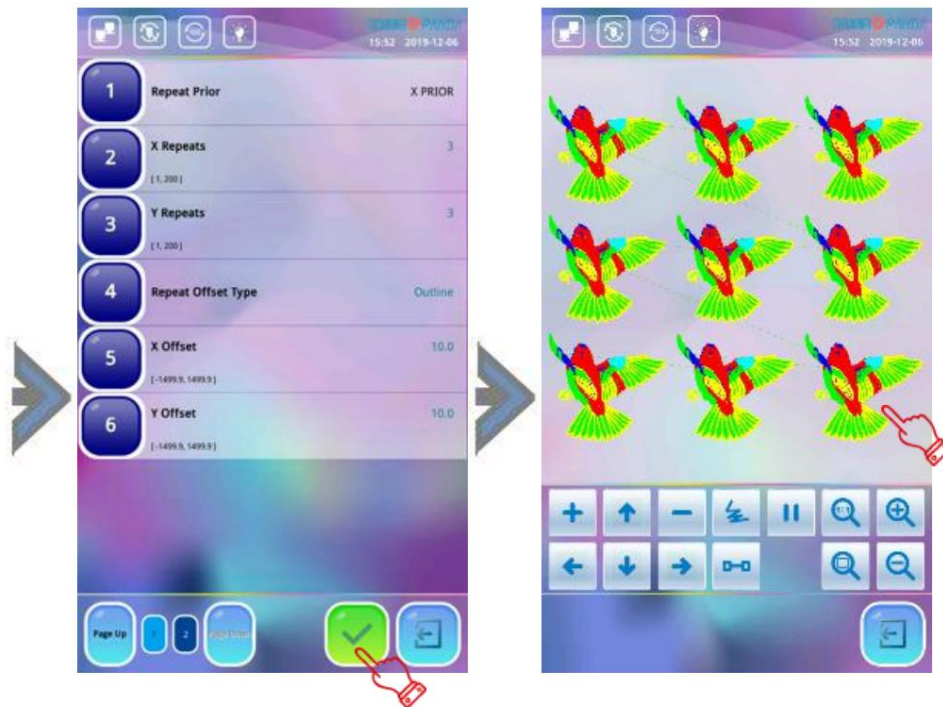
Cette opération consiste à générer un motif avec les paramètres de broderie associés stockés dans le système mémoire en un modèle de base avec des changements tels que l'agrandissement, la rotation et la répétition. Par conséquent, cette opération n'est générée que lorsque la quantité de modifications telles que l'agrandissement, la rotation et la répétition est réglée. Le motif est différent du motif original, il a donc une signification pratique. Les opérations spécifiques sont les suivantes :



1. Appuyez sur  pour accéder au "Design Memory Menu", utilisez l'icône "Page Up/Page Down" pour trouver le motif que vous souhaitez générer et appuyez sur  pour le sélectionner. Après avoir appuyé sur l'icône , sélectionnez le Menu «Compiler le motif de broderie» et le système affiche le message «Veuillez entrer le motif nombre » et fournit automatiquement le plus petit numéro de modèle disponible et le nom de motif nommé « P-PARAME ». Si aucune modification n'est requise, appuyez directement sur  pour

confirmez et le système affiche l'interface de « réglage des paramètres de broderie ». L'utilisateur doit vérifier les paramètres de broderie définis précédemment. Si aucune modification n'est requise, appuyez sur l'icône « », le système enregistre les paramètres actuels par défaut. Si vous avez besoin de modifier, cliquez sur le paramètres à modifier, appuyer sur l'icône « » pour confirmer après modification.




2. Le système enregistrera le motif de base généré par les paramètres de broderie avec ce motif numéro et le nom de conception « P-PARAME » par défaut du système. Si vous continuez à générer la base conception, répétez l'opération ci-dessus, si vous voulez quitter, appuyez sur l'icône " ».

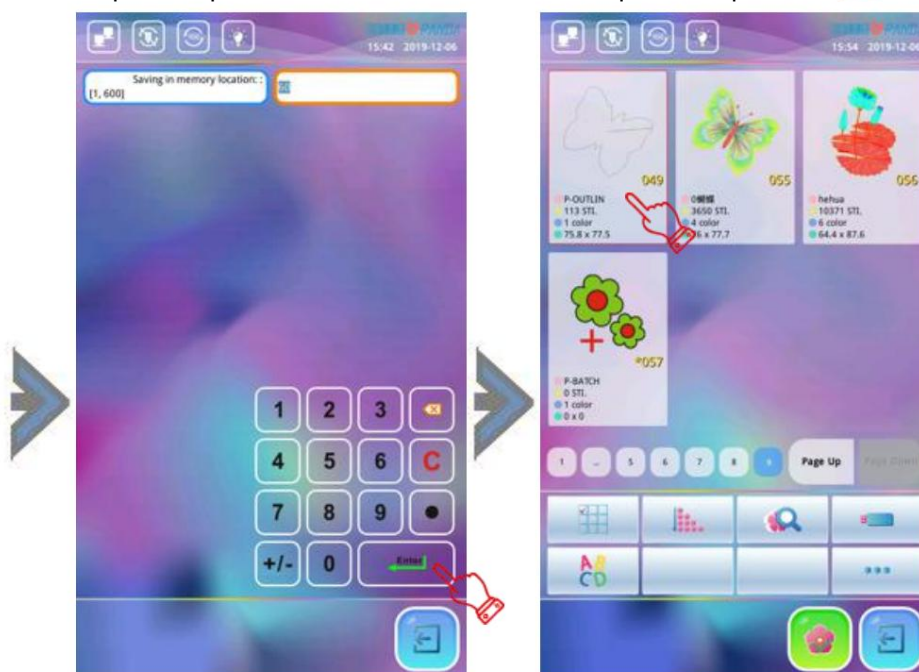


13-4 Créer un contour à partir du motif

Cette fonction consiste à créer un nouveau motif selon le contour du motif désigné. Si la le motif original est agrandi, pivoté et répété, le motif de contour est également agrandi, pivoté et répété en conséquence. Les opérations spécifiques sont les suivantes :







1. Appuyez sur la touche  pour entrer dans le "Design Memory Menu", utilisez l'icône "Page Up/Page Down" pour trouver le motif qui doit générer le contour et appuyez sur pour le choisir. Appuyez sur l'icône " " et appuyez sur l'élément "Créer un contour à partir du motif", le système affichera "Enregistrement dans l'emplacement de la mémoire" et fournira automatiquement un numéro de dessin par défaut et un nom de dessin par défaut appelé "P-OUTLIN". Si aucune modification n'est requise, appuyez sur l'icône "Enter" pour confirmer et le système affiche l'interface de "réglage des paramètres de broderie", et l'utilisateur doit vérifier les paramètres de broderie qui ont été définis précédemment. Si une modification est nécessaire, appuyez sur les paramètres pertinents pour modifier, sinon, appuyez sur  confirmer.
2. Le système enregistrera le contour du motif de base généré par les paramètres de broderie avec ce numéro de motif et le nom de motif « P-OUTLIN » par défaut du système. Si vous continuez à générer le contour du motif, répétez l'opération ci-dessus, si vous voulez quitter, cliquez sur l'icône  " ".



13-5 Création d'une bordure brute à partir d'un motif

Cette fonction consiste à créer une limite approximative avec un point de départ et une ligne transversale selon le contour du motif désigné. Si le motif est agrandi, pivoté et répété, le nouveau motif est agrandi, tourné et répété en conséquence. Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Appuyez sur la touche  pour entrer dans le "Design Memory Menu", utilisez "Page Up/Page Down" pour trouver le motif à délimiter et appuyez sur pour le sélectionner. Appuyez sur l'icône  et sélectionnez l'option "Créer Dans le menu Limite à partir du motif", le système affiche la boîte de dialogue "Veuillez saisir le numéro du motif". La boîte, et fournit automatiquement le plus petit numéro de motif disponible et le nom du motif nommé "P-BOUND", si aucune modification n'est nécessaire, appuyez directement sur l'icône "Enter" pour confirmer.
2. Ensuite, le système saute sur l'écran "Paramètres de conception" pour vérifier les paramètres précédemment définis. paramètres de broderie. Si vous devez le modifier, appuyez sur le paramètre correspondant pour faire la modification. Si vous n'avez pas besoin de modifier, appuyez sur  " " et le système enregistrera le motif bordure avec ce numéro de motif et le nom de motif « P-BOUND » par défaut du système. Si vous continuez à générer une limite approximative, répétez l'opération ci-dessus. Si vous voulez quitter, cliquez sur l'icône  " ".




(Remarquey): si le motif d'origine est un motif de répétition ou un motif combiné, la bordure du motif généré générera les multiples contours approximatifs correspondants en fonction de la bordure d'un seul motif.)

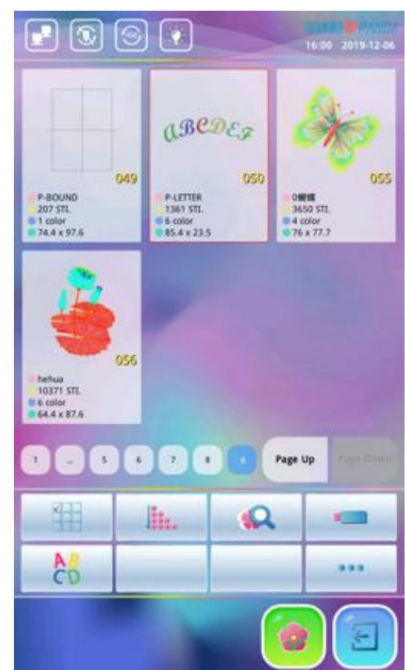
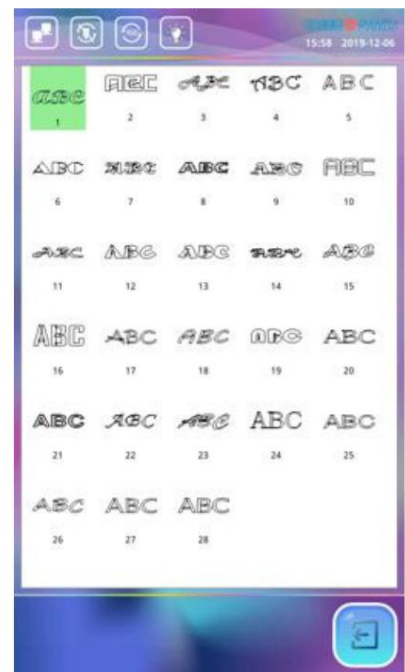
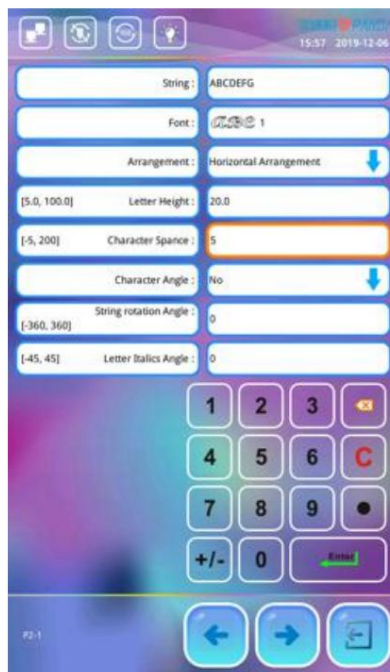
Chapitre 14 Opérations sur la broderie de lettres

14-1 Génération de modèles de lettres


Cette opération consiste à saisir d'abord les caractères à broder par le client, et le système les convertit en motifs pouvant être brodés grâce aux différentes polices de broderie intégrées des dossiers. Dans le même temps, le système fournit également différentes fonctions de composition, ce qui améliore l'esthétique de la broderie. Les opérations spécifiques sont les suivantes :


1. Appuyez sur "  " sur l'écran de la fonction principale pour accéder à la "Memory Design Management"

interface et appuyez sur l'icône «  », le système sort de l'interface d'édition de saisie de caractères et les clients peuvent utiliser le clavier en bas à droite de l'écran pour saisir des majuscules et lettres minuscules et chiffres.



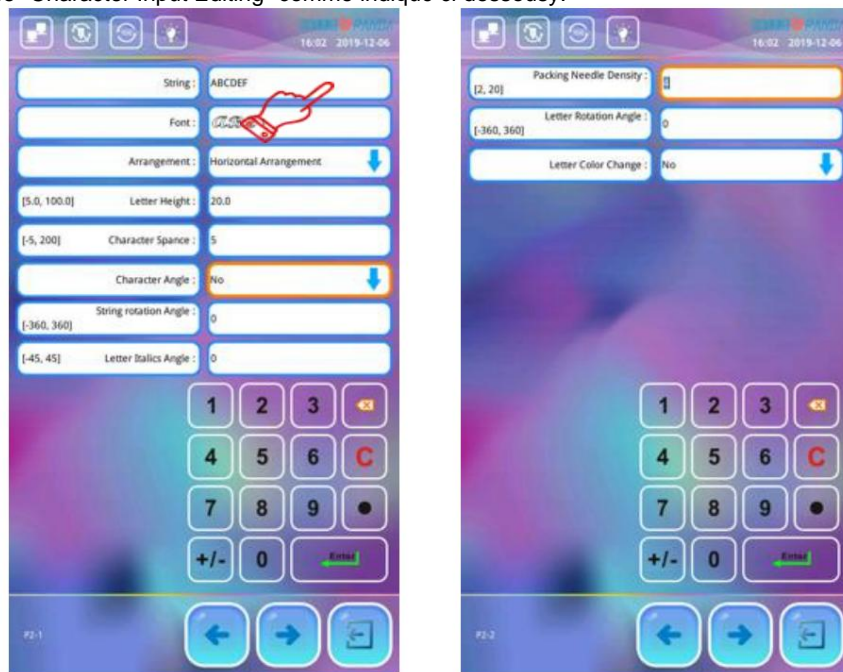
2. Après avoir saisi les caractères, appuyez sur la zone de police pour sélectionner la police requise et définissez la

paramètres des caractères selon les besoins. Appuyez sur "  " pour confirmer et le système entre l'interface de mise en page des caractères.

3. Dans l'interface de mise en page des caractères, les clients peuvent utiliser les touches de fonction en bas de l'écran pour effectuer la composition des caractères selon les besoins. Après le travail de composition, appuyez sur l'icône " " et le système affiche la boîte de dialogue de stockage de modèles et fournit automatiquement le plus petit disponible numéro de motif et le nom du motif nommé "P-LETTER", si aucune modification n'est requise, appuyez sur l'icône "  " et le système enregistrera ce motif de broderie de lettre avec ce numéro de motif et le nom de motif «ÿP-LETTERÿ» par défaut du système. Après l'enregistrement, le système sautera automatiquement à l'interface "Memory Design Management".

14-2 Interface d'édition de saisie de caractères

Entrez dans l'interface "Character Input Editing" comme indiqué ci-dessous:



Non.	Paramètre	La description	Défaut
1	Chaîne de caractères	Mots, caractères et chiffres anglais qui besoin d'être brodé.	
2	Police de caractère	La police du texte à broder. La police pour cette interface est valide pour tout le texte d'entrée. Si vous besoin de changer la police des caractères individuels, vous pouvez choisir de les modifier dans le Interface "Mise en page des personnages".	1 # Police
3	Arrangement	Il existe quatre types de disposition : 1, disposition horizontale 2, disposition verticale 3, courbé vers le haut 4 et courbé vers le bas.	Horizontal Arrangeurs t
4	Hauteur des lettres	Pour la hauteur du caractère correspondant à la police sélectionnée, l'unité est le millimètre (mm).	20mm
5	Espacement des caractères	L'espace entre les centres des caractères, en millimètres (mm).	0mm
6	Angle de caractère	Lorsque les caractères saisis sont disposés en radians, si l'angle de chaque caractère change avec la position de l'arc.	Non

7	Angle de rotation des cordes	L'angle de rotation de la chaîne d'entrée autour du centre de la corde.	0
8	Lettre Italique Angle	L'angle d'inclinaison du caractère saisi est en fonction de son axe vertical.	0
9	Point d'emballage Densité	Il fait référence à la distance entre le aiguilles de compensation de la lettre générée motif de broderie. Plus la valeur est petite, plus plus la densité des aiguilles de compensation est élevée.	4
dix	Angle de rotation des lettres	Fait référence à l'angle auquel chaque caractère entré est tourné par son point central.	0
11	Changement de couleur des lettres	Indique si chaque caractère saisi utilise une couleur indépendante pour afficher la broderie.	Non





















14-3 Interface de disposition des caractères















Entrez dans l'interface de disposition des caractères comme indiqué ci-dessous:



(Remarque: la marque «ÿ+ÿ» correspondante sur chaque caractère représente le centre de ce personnage)

Non.	icône	La description	Remarque
1		Entrez dans "Modifier la saisie de caractères" interface et modifier les mots, caractères et chiffres anglais qui doivent être brodé.	
2		Modifier la police de l'élément sélectionné personnage.	Valable pour sélectionné personnages
3		Changer le mode d'affichage des caractèresÿ: 1. Affichez le contour des caractères ; 2. Afficher les points des caractères	Valable pour tous personnages
4		Si le caractère sélectionné s'affiche broderie dans une couleur indépendante.	Valable pour tous personnages

5		Le caractère sélectionné monte.	Valable pour les caractères sélectionnés
6		Le caractère sélectionné descend.	Valable pour les caractères sélectionnés
7		Le caractère sélectionné se déplace vers la gauche.	Valable pour les caractères sélectionnés
8		Le caractère sélectionné se déplace vers la droite.	Valable pour les caractères sélectionnés
9		Tous les caractères saisis sont disposés horizontalement.	Valable pour tous les personnages
dix		Tous les caractères saisis sont disposés verticalement.	Valable pour tous les personnages
11		Tous les caractères saisis sont disposés dans un arc courbé vers le bas.	Valable pour tous les personnages
12		Tous les caractères saisis sont disposés dans un arc courbé vers le haut.	Valable pour tous les personnages
13		Lorsque la chaîne de caractères est disposée en arc, l'angle du caractère change avec la position de l'arc (c'est-à-dire que l'angle du caractère est perpendiculaire à l'arc).	Valable pour tous les personnages
14		Lorsque les chaînes sont disposées en arc, l'angle du caractère ne change pas avec la position de l'arc (c'est-à-dire que l'angle du caractère est perpendiculaire à la ligne horizontale).	Valable pour tous les personnages
15		Agrandissez tous les caractères saisis pour voir les détails des caractères.	Valable pour tous les personnages
16		Réduit tous les caractères saisis.	Valable pour tous les personnages
17		Affiche tous les caractères saisis dans un rapport 1 : 1.	Valable pour tous les personnages
18		Affiche tous les caractères saisis en proportions plein écran.	Valable pour tous les personnages
19		Passez au menu suivant.	
20		Toutes les chaînes d'entrée sont tournées dans le sens antihoraire le long du centre de la chaîne.	Valable pour tous les personnages
21		Toutes les chaînes saisies sont tournées dans le sens des aiguilles d'une montre le long du centre de la chaîne.	Valable pour tous les personnages
22		Lorsque les cordes sont disposées en arc, augmentez l'arc de la disposition des cordes.	Valable pour tous les personnages
23		Lorsque les cordes sont disposées en arc, diminuez l'arc de la disposition des cordes.	Valable pour tous les personnages
24		Augmentez l'espacement entre chaque caractère de la chaîne.	Valable pour tous les personnages

25		Diminuer l'espacement entre chaque caractère dans la chaîne.	Valable pour tous personnages
26		Les caractères sélectionnés sont pivotés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre le long de leurs centres.	Valable pour sélectionné personnages
27		Les caractères sélectionnés sont pivotés dans le sens des aiguilles d'une montre le long de leurs centres respectifs.	Valable pour sélectionné personnages
28		Augmente la hauteur des caractères sélectionnés.	Valable pour sélectionné personnages
29		Diminuer la hauteur de la sélection personnage.	Valable pour sélectionné personnages
30		Les caractères sélectionnés sont mis en miroir horizontalement le long de leurs centres.	Valable pour sélectionné personnages
31		Les caractères sélectionnés sont mis en miroir verticalement selon leurs centres respectifs.	Valable pour sélectionné personnages
32		Augmenter la densité de point de compensation de tous les personnages.	Valable pour tous personnages
33		Diminuer le point de compensation densité de tous les caractères.	Valable pour tous personnages
34		Augmente la largeur du caractère sélectionné.	Valable pour sélectionné personnages
35		Diminue la largeur de caractère sélectionnée.	Valable pour sélectionné personnages
36		<p>Pour changer les caractères sélectionnés, vous devez sélectionner tout ou sélectionnez un caractère avant de peut le composer et le modifier. Quand il y a un « + » rouge au centre du caractère, il signifie que la lettre est sélectionnée. Tous les caractères sont sélectionnés par défaut. Après appuyant sur l'icône , la première caractère a été sélectionné, puis sélectionnez le second, ainsi de suite.</p> <p>Lorsque la dernière lettre est sélectionnée, appuyez sur la touche ", tous les caractères seront sélectionné à nouveau.</p>	

Chapitre 15 Réglage de broderie cyclique

Lorsque la broderie cyclique est activée, après avoir terminé le motif désigné, la machine revient automatiquement au point de départ du motif et le broder à nouveau sans appuyer sur « Start » icône manuellement. Pendant le travail de broderie proprement dit, l'opération de broderie cyclique est souvent utilisée dans conjonction avec la « broderie répétitive » pour broder les versions avant et arrière, de sorte que les brodeurs peuvent collecter et étendre le tissu brodé sans s'arrêter, ce qui améliore considérablement l'efficacité de broderie

Les opérations spécifiques sont les suivantes :


1. Lorsque la broderie cyclique n'est pas définie, appuyez sur l'icône " " et appuyez sur l'icône de paramètre utilisateur " " , puis appuyez sur l'élément de paramètre de l'assistant de broderie et sélectionnez « Répéter la broderie activée » . élément et choisissez "Oui".
2. Le système revient à l'écran de fonction principal, la machine est réglée sur l'état de broderie cyclique, à ce moment, l'icône de broderie cyclique sous l'écran de la fonction principale affiche " " .
3. Lorsque la broderie cyclique est définie et que l'utilisateur souhaite l'arrêter, accédez simplement à Broderie. Paramètre de l'assistant, sélectionnez l'élément « Répéter la broderie activée » et choisissez « Non ». Dans de cette façon, le système ferme la fonction de broderie cyclique et revient à l'interface principale de broderie. L'icône de marque de broderie cyclique sous l'interface principale s'affiche sous la forme " " .
4. Un autre raccourci est que dans l'état de libération du motif, l'utilisateur appuie sur le bouton " " icône à l'écran principal écran de fonction directement et déplacez-le vers " " , cela signifie que la broderie cyclique est définie, si l'utilisateur besoin d'annuler l'état de broderie cyclique, appuyez sur la touche " " pour le transformer en " " icône.

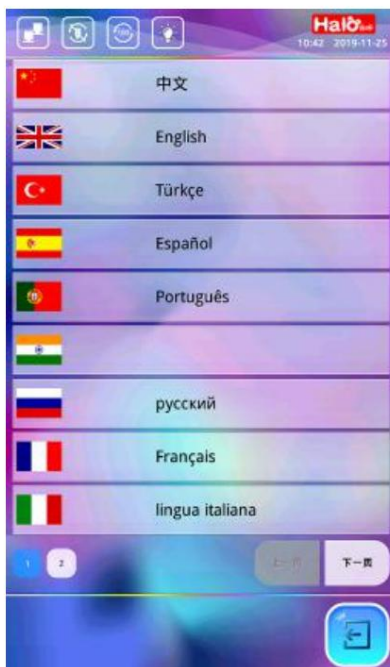


Chapitre 16 Choix de la langue d'exploitation du système

Appuie sur le "  " sur l'écran de fonction principal et appuyez sur "  " icône pour entrer dans le système

interface de réglage de la langue. Sélectionnez la langue que vous souhaitez changer. Après le réglage, le système

revenir automatiquement à l'interface précédente, et le type de langue des informations d'interface sera commuté immédiatement. Si vous souhaitez quitter l'opération de changement de langue, appuyez sur la touche «  » icône en bas à droite de l'interface.



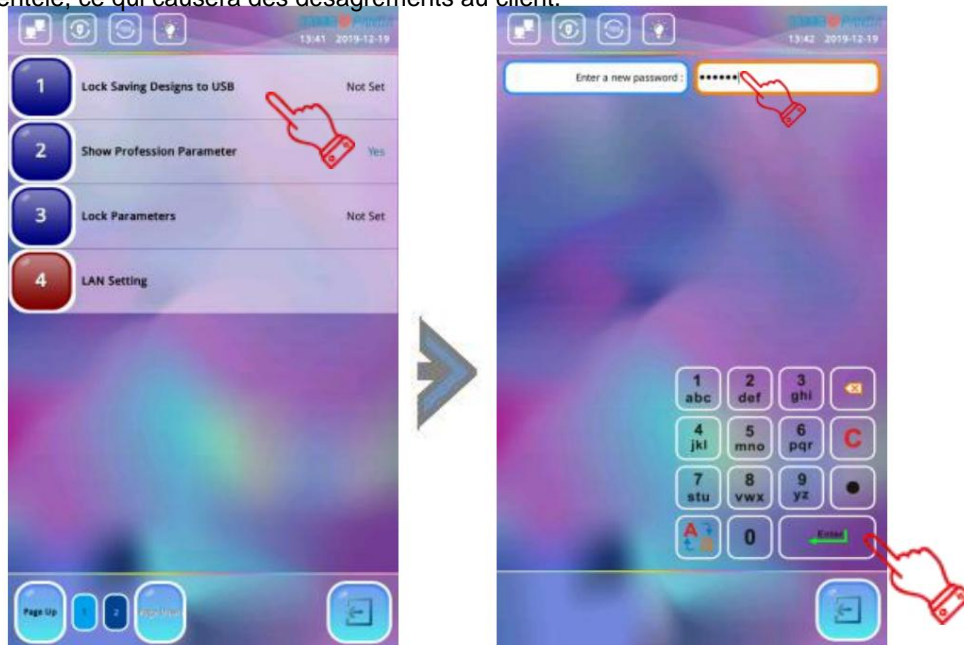
Chapitre 17 Verrouillage de l'enregistrement des motifs sur USB

17-1 Définir "Verrouiller l'enregistrement des motifs sur USB"

Cette fonction est de protéger la propriété intellectuelle de la broderie d'usine et d'empêcher les autres de copier illégalement les motifs dans la mémoire système. (Stocké sur la clé USB) Une fois le l'administrateur de la machine à broder définit le mot de passe pour "Verrouiller l'enregistrement des motifs sur USB" (mot de passe à 8 chiffres), d'autres personnes ne pourront pas effectuer l'opération "Enregistrer sur USB" sans obtenir le mot de passe.

Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Si « Verrouiller l'enregistrement des motifs sur USB » n'est pas défini, appuyez sur l'icône « » et appuyez sur le bouton de gestion du système. » POUR sélectionner le menu « Verrouiller l'enregistrement des motifs sur USB ». À ce moment, le système apparaîtra Fenêtre « Entrez un nouveau mot de passe ». Utilisez ensuite les touches numériques pour définir un mot de passe à 8 chiffres, puis appuyez sur le " " pour confirmer.
2. Une fois le premier mot de passe confirmé, le système affichera la boîte de dialogue «Vérifier le mot de passe» boîte. Veuillez saisir le même mot de passe que lors de la première saisie, appuyez sur pour confirmer. Si le mot de passe est réglé avec succès, l'élément «Verrouiller l'enregistrement des motifs sur USB» affiche «Définir».
3. Si le mot de passe entré pour la deuxième fois est différent de la première entrée, le système apparaîtra la boîte de dialogue "Les mots de passe ne correspondent pas. Réessayer?". Si vous devez ressaisir le mot de passe, pressez " " et saisissez à nouveau le mot de passe correct deux fois. Si vous souhaitez abandonner la saisie, appuyez sur la touche " " pour quitter.
4. Une fois le mot de passe défini, le personnel de gestion doit conserver correctement le mot de passe afin qu'il peut être utilisé lors de sa sortie. Si le mot de passe est perdu ou oublié, il doit être traité par le service à la clientèle, ce qui causera des désagréments au client.



17-2 Relâchez "Interdire la sortie de modèle"

Si le client souhaite enregistrer la conception sur USB, le gestionnaire doit d'abord libérer le "Forbid Pattern fonction "Sortie". Après avoir défini le mot de passe pour "Interdire la sortie du motif", répétez l'opération de 17-1, entrez le mot de passe qui a été défini la dernière fois, appuyez " " pour sortir, puis la conception de l'interdiction sur la sortie est annulée.

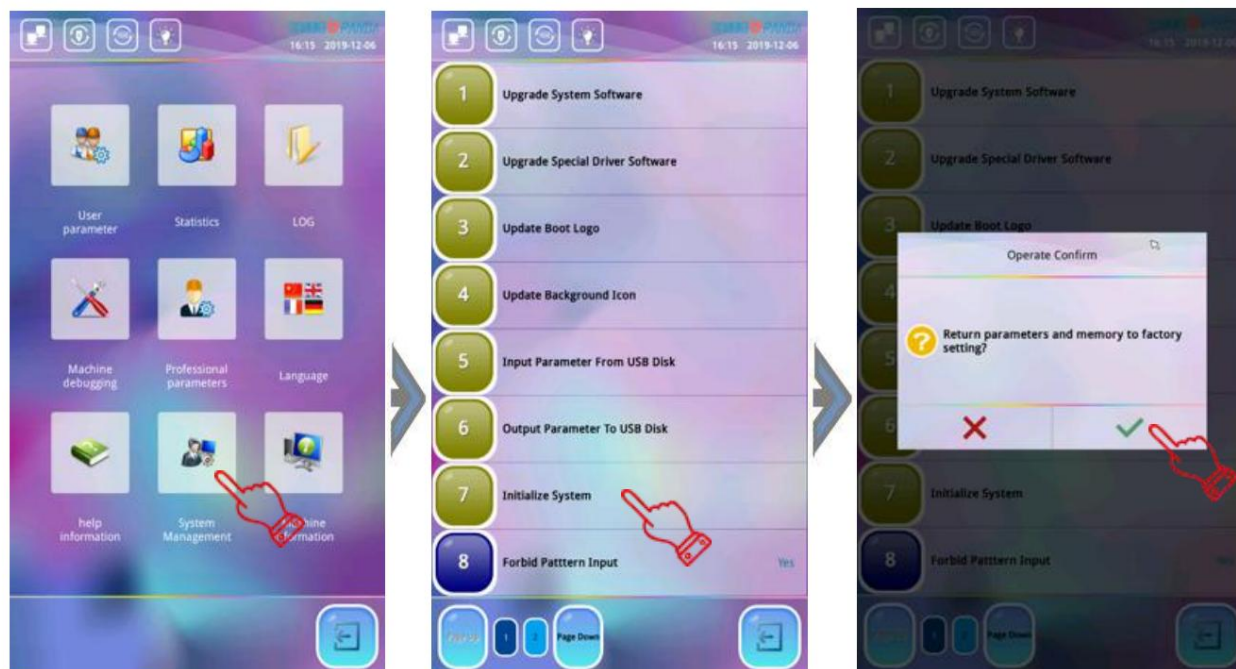
Chapitre 18 Initialiser le système

Pendant le processus de broderie, si la machine à broder est fortement perturbée par l'alimentation la grille et l'équipement périphérique, qui peuvent causer certaines données ou paramètres de broderie stockés dans le système passant dans un état illégal, et le programme système peut également entrer dans un état de verrouillage illégal, à ce moment, le programme ne peut pas fonctionner correctement et de manière fiable, et cette situation ne peut pas être supprimée après la mise hors tension et le redémarrage. À ce moment, l'état de verrouillage peut être libéré manuellement intervention, et la solution consiste à initialiser le système.

Remarque: Une fois les paramètres système initialisés, "Détection de rupture de fil de la machine tête", " paramètre de cadre ", " paramètre lié à l'arbre principal ", " paramètre de coupe ", " paramètre d'assistant de broderie ", " paramètre de changement de couleur en boucle fermée ", " origine du cadre réglage pour une mise hors tension soudaine », « Paramètres de broderie de paillettes » et « Spécial Paramètres de broderie » seront restaurés aux réglages d'usine par défaut, de sorte que les paramètres doivent être enregistrés avant l'initialisation. Veuillez le réinitialiser après l'initialisation, sinon cela pourrait entraîner la perte de certaines fonctions ou le non-respect du processus de broderie conditions.

L'opération de « Initialiser le système » consiste à restaurer une série de paramètres liés à la broderie dans le système de broderie aux valeurs par défaut d'usine et doit être utilisé dans la broderie validée Etat. Les opérations spécifiques sont les suivantes :

Appuyez sur l'icône " " sur l'écran de la fonction principale et appuyez sur l'icône de gestion du système " " , sélectionnez Initialiser le menu Système et le système affiche une fenêtre de dialogue demandant "Retourner les paramètres et Mémoire aux paramètres d'usine?" , appuyez sur pour confirmer. Le système entrera dans l'état d'initialisation à cette fois. Lorsque l'initialisation est terminée, le système affiche le message « Opérer avec succès, veuillez redémarrer » rapide. Ensuite, toute la machine doit être éteinte et rallumée.



Chapitre 19 Autotest et autotest des pièces de la machine



Remarque : Cette partie de l'opération est réservée au personnel de maintenance professionnel. En règle générale, le personnel de broderie n'est pas impliqué. Cette partie de l'opération implique quelques travaux mécaniques, vous devez donc faire attention à la sécurité des personnes et de l'équipement.

19-1 Tester l'encodeur

Ce test consiste à faire tourner l'arbre principal d'un tour par code et à mesurer l'impulsion zéro (OPL), phase A impulsion continue (APL) et impulsion continue de phase B (BPL) du codeur photoélectrique, et afficher la valeur mesurée.

Opération: appuyez sur l'icône "⚙" sur l'écran de fonction principal

Appuyez sur l'icône « »

Appuyez sur "Suivant"

Appuyez sur le menu Tester l'encodeur.



19-2 Essai RPM

Ce test consiste à faire tourner l'arbre principal en fonction de la vitesse définie et à comparer la vitesse définie avec la vitesse réelle mesurée de l'arbre principal pour faciliter le débogage de l'arbre principal. Après être entré dans le test RPM, appuyez sur "↑" pour décélérer et accélérer le fonctionnement de l'arbre principal. L'exactitude et la stabilité du fonctionnement de l'arbre principal sont jugées en comparant la vitesse réglée affichée sur l'interface avec la vitesse mesurée. Pour quitter le test, appuyez sur la touche « ».

Opération: appuyez sur l'icône "⚙" sur l'écran de fonction principal

Appuyez sur l'icône « »

Appuyez sur "Suivant"

Appuyez sur le menu Test RPM.



19-3 Tester les pièces de la machine

Le test des composants du projet comprend: l'interrupteur de fin de course, le solénoïde de saut, le capteur de rupture de fil, le test de mouvement du cadre, le solénoïde de coupe, le sélecteur, la synchronisation d'arrêt du moteur et le test de verrouillage du fil. Les opérations spécifiques doivent être effectuées selon les instructions de chaque interface de projet.



19-4 Tourner l'arbre principal en angle

Cette opération peut être utilisée pour faire tourner l'arbre principal de 100° à n'importe quel angle sur instruction afin de faciliter l'entretien et la mise en service de la machine. Après être entré dans le menu, le système demande "Entrer l'angle en degrés". Utilisez les touches numériques pour entrer l'angle que vous souhaitez faire pivoter. Après avoir appuyé sur "Enter", l'arbre principal tournera à l'angle spécifié pour s'arrêter. Si vous continuez à entrer d'autres angles l'opération, appuyez sur la touche



Opération: appuyez sur l'icône "y" sur l'écran de fonction principal

Appuyez sur l'icône « »

Appuyez sur "Suivant"

Appuyez sur Test Turn Main Shaft to Angle menu.



Annexe 1 Mise à niveau du logiciel système

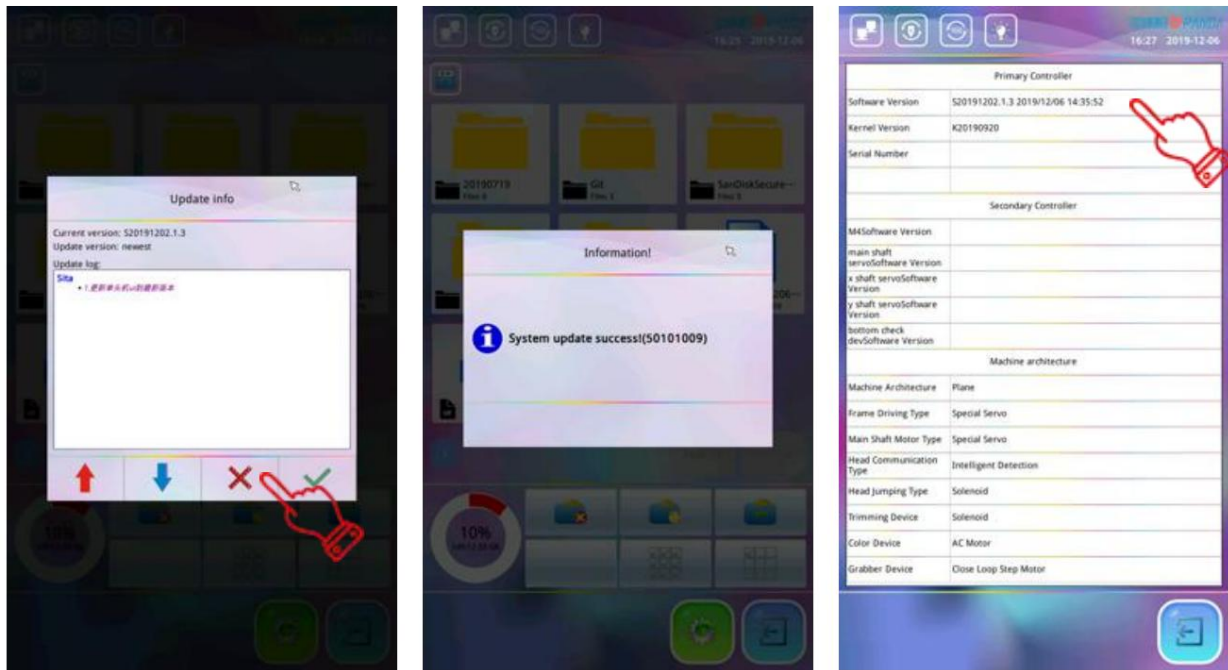
Afin d'améliorer en permanence les fonctions du système et d'améliorer le fonctionnement de l'utilisateur expérience, la société mettra à jour le logiciel système de différents modèles de temps en temps, le processus de mise à niveau est simple et pratique et la fiabilité est élevée. Le bon système la mise à niveau n'affecte pas les valeurs de paramètre d'origine dans le système et n'affecte pas le courant conception de broderie.

Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Insérez la clé USB avec le logiciel système. Appuyez sur l'icône « » et appuyez sur « », puis sélectionnez l'élément "Mettre à jour le logiciel système".
2. Le système entre dans l'interface "Mise à niveau du logiciel système" et lit automatiquement le contenu de la clé USB. Utilisez l'icône "Page Up/Page Down" pour sélectionner le logiciel système à mis à niveau. (Si un fichier est un logiciel système, "Raysita_RXXX" apparaîtra dans l'invite de droite du interface)
3. Appuyez " " et le système émettra un son court, l'interface vous demandera " Veuillez patienter ". Et sur le système entre dans le processus de mise à niveau du logiciel. Une fois la mise à niveau terminée, le système affiche « System Update Success! », la mise à niveau du logiciel est terminée. Le système doit être éteint puis rallumé avant qu'il ne puisse prendre effet.
4. Après la mise à niveau du logiciel système, l'utilisateur peut appuyer sur l'icône " " sur le côté droit de l'écran principal. l'écran de fonction et appuyez sur l'icône " " pour afficher la version du logiciel du contrôleur principal.

Remarque : Il est interdit de mettre hors tension le processus de mise à jour du logiciel système, sinon le système peut planter et ne peut pas être démarré.





Annexe 2 Mise à niveau du logiciel du contrôleur secondaire

Afin d'améliorer continuellement la fonction de contrôle de la broderie, l'entreprise effectuera mises à niveau irrégulières du logiciel du contrôleur secondaire de différents modèles et processus de mise à niveau est simple et pratique, et a une grande fiabilité.

Les opérations spécifiques sont les suivantes :

1. Insérez la clé USB avec le logiciel du contrôleur secondaire dans l'interface "USB" du tête d'exploitation. Appuyez sur " ", sélectionnez "Mise à niveau le pilote spécial logiciel ».
2. Le système entre dans l'interface "Mise à niveau du logiciel du pilote spécial" et lit automatiquement le contenu de la clé USB. Utilisez « Page Up/Page Down » pour sélectionner le contrôleur secondaire logiciel à mettre à jour. (Si un fichier est un logiciel de contrôleur vice, "Rayemb_RXXX.pec" sera affiché dans la boîte de dialogue de droite de l'interface.)
3. Le système affiche « Mise à jour du logiciel » boîte de dialogue, appuyez sur " ✓ », le système demande « Veuillez patienter ». À ce stade, le logiciel du contrôleur secondaire entre dans le processus de mise à niveau. Une fois la mise à niveau terminée terminée, le système affiche "Board Update Success!". À ce stade, la mise à jour du logiciel est terminée, et le système doit être éteint et redémarré.
4. Après la mise à niveau du logiciel système, appuyez sur l'icône « ⚙ » sur le côté droit de la fonction principale écran et appuyez sur " " pour vérifier la version du logiciel du contrôleur secondaire.

Remarque: Il est interdit de mettre hors tension le processus de mise à jour du logiciel du contrôleur secondaire, sinon le système risque de se bloquer et de ne pas démarrer.

